

# Foglio 3 di Esercizi

Geometria - AA 2023–2024  
Ingegneria Elettronica

5 novembre 2023

**Esercizio 1.** Per ciascuna delle seguenti coppie di sottospazi vettoriali di  $\mathbb{R}^4$  si calcoli

- una base di  $U_i$ , la sua dimensione, e le sue equazioni cartesiane;
- una base di  $W_i$  e la sua dimensione;
- una base di  $U_i + W_i$  e le sue equazioni cartesiane;
- la dimensione di  $U_i \cap W_i$  utilizzando la formula di Grassmann, e ne si trovi una base.

$$1. U_1 = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}\right\}; \quad W_1 = \begin{cases} X_1 - X_2 + X_3 = 0 \\ X_1 + X_4 = 0 \\ -X_2 + X_3 - X_4 = 0 \\ 2X_1 - X_2 + X_3 + X_4 = 0 \end{cases};$$

$$2. U_2 = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\}; \quad W_2 = \begin{cases} X_1 - X_2 + X_3 = 0 \\ X_1 + X_4 = 0 \\ -X_2 + X_3 - X_4 = 0 \\ 2X_1 - X_2 + X_3 + X_4 = 0 \end{cases};$$

$$3. U_3 = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}\right\}; \quad W_3 = \begin{cases} X_1 + X_2 + X_3 = 0 \\ X_3 - X_4 = 0 \\ X_2 + X_3 = 0 \\ X_1 + X_3 - X_4 = 0 \end{cases};$$

**Esercizio 2.** Per ciascuno dei seguenti sottospazi di  $\mathbb{R}^4$  si calcoli una base e la loro dimensione. Si estenda poi tale base a una base di  $\mathbb{R}^4$ .

$$1. \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right\}; \quad 2. \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}\right\};$$

$$3. \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\}; \quad 5. \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}\right\};$$

$$4. \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\};$$

$$6. \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\};$$

**Esercizio 3.** Per ognuna delle seguenti applicazioni lineari si determini

- Dominio, Codominio e la matrice associata;
- Base, dimensione, e equazioni cartesiane dell'immagine;
- Base e dimensione del nucleo;
- Discutere se la trasformazione è iniettiva e/o suriettiva e/o biiettiva.

$$1. f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ -2x_1 + 2x_2 \end{pmatrix};$$

$$2. f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 \\ -2x_1 + 2x_2 \\ -x_1 + x_2 \end{pmatrix};$$

$$3. f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 + 2x_3 \\ -2x_1 + 2x_2 - 4x_3 \end{pmatrix};$$

$$4. f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 + 2x_3 \\ x_1 + x_2 - x_3 \\ 2x_1 + x_3 \end{pmatrix};$$

$$5. f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 + 2x_3 - x_4 \\ x_1 + x_2 - x_3 - x_4 \\ 2x_1 + x_3 - 2x_4 \end{pmatrix};$$

$$6. f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - x_2 + 2x_3 - x_4 \\ x_1 + x_2 - x_3 - x_4 \\ 2x_1 + x_3 - 2x_4 \\ x_1 + x_2 - x_3 - x_4 \end{pmatrix};$$

**Esercizio 4.** Per ognuno dei seguenti insiemi  $W$  di polinomi nello spazio vettoriale  $\mathcal{P}_4(\mathbb{R})$  dei polinomi di grado al più quattro si calcoli una base di  $W$  e la sua dimensione.

1.  $W = \text{span}\{1, (x-5)^2, (x-5)^3\}$ ;
2.  $W = \text{span}\{1, x+1, x-1, x^2\}$ ;
3.  $W = \text{span}\{x^2, x^2+1, x^2-1, x^3, x^4\}$ ;
4.  $W = \{p \in \mathcal{P}_4(\mathbb{R}) : p(3) = 0\}$ ;
5.  $W = \{p \in \mathcal{P}_4(\mathbb{R}) : p(2) = p(5) = 0\}$ ;
6.  $W = \{p \in \mathcal{P}_4(\mathbb{R}) : p'(5) = 0\}$ .

**Esercizio 5.** Sia  $A$  il quadrato “unitario” nel piano  $\mathbb{R}^2$ , ovvero il quadrato con vertici  $(0, 0)$ ,  $(1, 0)$ ,  $(1, 1)$  e  $(0, 1)$ .

- (a) Trovare una trasformazione lineare  $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  tale che  $T(A)$  è il parallelogramma con vertici  $(0, 0)$ ,  $(1, 0)$ ,  $(2, 2)$  e  $(1, 2)$ .
- (b) Qual è l’immagine del punto  $(1/2, 1/2)$ ? Trovare un punto che viene mandato in  $(1/2, 1)$ .
- (c) La trasformazione lineare  $T$  è unica? Si argomenta la risposta.
- (d) Trovare una trasformazione lineare  $T_1$  che manda  $A$  in sé stesso.
- (e) Trovare una trasformazione lineare  $T_2$  tale che  $T_2(1, 0) = (1, 0)$  e il parallelogramma  $T_2(A)$  abbia area 4.
- (f) Trovare una formula generale per la trasformazione lineare che manda  $A$  in un parallelogramma di area  $k$  fissando il vertice  $(1, 0)$ .