

**Sapienza Università di Roma**  
**Corso di laurea in Ingegneria Energetica**  
**Geometria - A.A. 2015-2016**  
**Foglio n.25 – Regola dei segni**  
**prof. Cigliola**

**Esercizio 1.** Per ciascuno dei seguenti polinomi a coefficienti reali, contare il numero di radici reali nulle, positive e negative ed il numero di radici complesse:

(i)  $f(x) = x^4 - x^3 + 7x^2 - 18$

(ii)  $f(x) = 101x^5 + 27x^4 - x^2 + 3$

(iii)  $f(x) = 12x^6 + x^3 - 2x^2$

(iv)  $f(x) = x^8 - x + 2$

(v)  $f(x) = x^7 - x^6 + 2x^5 - x^4 + 2x^3 - 2x^2 + x + 1$

(vi)  $f(x) = x^4 - 4x^3 + 16x - 16$

(vii)  $f(x) = -x^5 + 5x^4 - 28x^2 + 32x$

**Esercizio 2.** Dimostrare che se un polinomio di grado 4 ha radici tutte reali, allora non può avere nemmeno un coefficiente nullo.

**Esercizio 3.** Calcolare la segnatura delle seguenti forme quadratiche su  $\mathbb{R}^4$ :

(i)  $Q(x, y, z, t) = x^2 - y^2 + zt + xt - 2zy$

(ii)  $Q(x, y, z, t) = xy - xz + xt - yz + zt + 2yt$

(iii)  $Q(x, y, z, t) = x^2 - yz - t^2$

(iv)  $Q(x, y, z, t) = 3y^2 + xt$

(v)  $Q(x, y, z, t) = -4xy + 2zt$

(vi)  $Q(x, y, z, t) = x^2 + 2xy + y^2$

(vii)  $Q(x, y, z, t) = 3x^2 - 2y^2 + xy - 4zt$

**Esercizio 4.** Si consideri la seguente applicazione  $Q : \mathbb{R}_{\leq 2}[x] \rightarrow \mathbb{R}$  tale che  $Q(ax^2 + bx + c) = 2ac + b^2$ .

(i) Determinare la forma bilineare polare di  $Q$ .

(ii) Calcolare la matrice canonica di  $Q$ .

(iii) Determinare una base diagonalizzante per  $Q$ .

(iv) Determinare una base di Sylvester per  $Q$ .

(v) Calcolare rango e segnatura di  $Q$  utilizzando la regola di Cartesio.

**Esercizio 5.** Si consideri la seguente applicazione  $Q : \mathcal{M}_{2,3}(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{R}$  tale che

$$Q \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \end{pmatrix} = x_1y_1 - x_2y_3 - x_3y_3.$$

- (i) Determinare la forma bilineare polare di  $Q$ .
- (ii) Calcolare la matrice canonica di  $Q$ .
- (iii) Determinare una base diagonalizzante per  $Q$ .
- (iv) Determinare una base di Sylvester per  $Q$ .
- (v) Calcolare rango e segnatura di  $Q$  utilizzando la regola di Cartesio.

**Esercizio 6.** Si consideri l'applicazione  $b : \mathbb{R}_{<2}[x] \times \mathbb{R}_{<2}[x] \rightarrow \mathbb{R}$  tale che

$$b(f(x), g(x)) = \int_{-1}^1 f(x)g(x)dx$$

- (i) Verificare che  $b$  è un prodotto scalare.
- (ii) Determinare la forma quadratica associata a  $b$ .
- (iii) Calcolare la segnatura di  $Q$  e determinare una sua forma canonica di Sylvester.

**Esercizio 7.** Utilizzando la regola di Cartesio e il criterio dei minori principali, verificare che ponendo

$$b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = x_1y_1 + 2x_2y_2 - x_1y_2 - x_2y_1 + x_3y_3$$

si definisce un prodotto scalare su  $\mathbb{R}^3$ .

**Esercizio 8.** Utilizzando la regola di Cartesio e il criterio dei minori principali, verificare che ponendo

$$b(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = x_1y_1 + 6x_2y_2 - 2x_1y_2 - 2x_2y_1 + x_3y_3 - x_3y_3 - x_3y_2 + x_4y_4$$

si definisce un prodotto scalare su  $\mathbb{R}^4$ .