

GE110 Tutorato 4

a cura di Giordano Agostini, Giulia Salustri e Andrea Cattaneo

Università degli studi Roma Tre, Corso di Laurea in Matematica
Anno Accademico 2011/2012

1. Si calcoli il rango delle seguenti matrici:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, C = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \\ -1 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, D = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix},$$

AB, BC, CD, DA .

Per calcolare il rango di una matrice basta lavorare sulle righe o sulle colonne della stessa tramite operazioni elementari, con lo scopo di ridurla a gradini. Se è possibile fare ciò, allora la matrice avrà rango massimo, altrimenti il rango sarà equivalente al numero di righe o colonne linearmente indipendenti.

Detto questo, procediamo con le soluzioni:

$$r(A) = 3, r(B) = 2, r(C) = 2, r(D) = 2, r(AB) = 2,$$

$$r(BC) = r \begin{pmatrix} -2 & 10 \\ -2 & 26 \\ 0 & 4 \end{pmatrix} = 2, r(CD) = r \begin{pmatrix} 4 & 2 & 4 \\ 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 2, r(DA) = 2.$$

Si noti che per calcolare $r(AB)$ e $r(DA)$ non è stato necessario esplicitare il prodotto: è sufficiente sapere che se $A \in GL_m(K)$, $B \in M_{m,n}(K)$ e $C \in GL_n(K)$, allora $r(AB) = r(B) = r(BC)$.

2. Si trovino le dimensioni di $U, W, U + W, U \cap W$ e una base per ognuno di essi:

NOTA: indicheremo i generatori di U con u_i e quelli di W con v_j .

- $U = \langle (1, 1, -1, 0), (-1, 1, 1, -1), (0, -1, 1, 1) \rangle$
 $W = \langle (1, 0, -1, 0), (-1, -1, 0, 0) \rangle$

$$U : \begin{cases} a - b = 0 \\ a + b - c = 0 \\ -a + b + c = 0 \\ -b + c = 0 \end{cases} \iff a = b = c = 0$$

Quindi i vettori sono linearmente indipendenti e $\dim U = 3$.

$$W : \begin{cases} a - b = 0 \\ -b = 0 \\ -a = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \Rightarrow \dim(W) = 2$$

Notare che per la formula di Grassmann, $U \cap W$ ha almeno dimensione 1, dunque so già che la somma non è diretta!!

$U + W$: per la definizione di spazio somma cerco i generatori di $U + W$ nelle basi di U e W e una base per esempio, è $\langle u_1, u_2, u_3, w_1 \rangle \Rightarrow \dim(U + W) = 4 \Rightarrow \dim(U \cap W) = 1$.

$U \cap W$: prendiamo le basi di U e W e troviamo una combinazione lineare che sia comune ad entrambe; quindi poniamo $a(1, 1, -1, 0) + b(-1, 1, 1, -1) + c(0, -1, 1, 1) = d(1, 0, -1, 0) + e(-1, -1, 0, 0)$ e risolviamo il sistema:

$$\begin{cases} a - b = d - e \\ a + b - c = -e \\ -a + b + c = -d \\ -b + c = 0 \end{cases} \Rightarrow$$

$$\begin{cases} a = c \\ b = c \\ d = -c \\ e = -c \end{cases} \Rightarrow \text{Sostituendo i valori trovati nell'uguaglianza otterremo :}$$

$c(1, 1, -1, 0) + c(-1, 1, 1, -1) + c(0, -1, 1, 1) = -c(1, 0, -1, 0) - c(-1, -1, 0, 0)$; ora ponendo $c = 1$ otteniamo il vettore $(0, 1, 1, 0)$ che costituisce la base di $U \cap W$.

- $U = \langle (1, -1, 0), (0, 1, 0), (1, 1, 0), (-1, -\frac{1}{2}, 0) \rangle$
 $W = \langle (1, 0, -1), (-1, 0, 1), (-2, 0, 1) \rangle$

U : sono linearmente dipendenti (anche perché sono 4 e sono vettori di \mathbb{R}^3); $\dim(U) = 2$ e una possibile base è $U = \langle u_2, u_3 \rangle$.

W : $\dim(W) = 2$ e una base è $W = \langle w_2, w_3 \rangle$.

$U+W$: la somma non è diretta (per Grassmann), $\dim(U+W) = 3$,

$U+W = \langle (0, 1, 0), (1, 1, 0), (-1, 0, 1) \rangle$.

$U \cap W$: $\dim(U \cap W) = 1$ e una base è il vettore $(1, 0, 0)$.

- $U = \langle (1, -1, 1), (1, -1, 0) \rangle$
 $W = \langle (1, 0, 0), (1, 1, 0) \rangle$

U : $\dim(U) = 2$, $U = \langle u_1, u_2 \rangle$.

W : $\dim(W) = 2$, $W = \langle w_1, w_2 \rangle$.

$U+W$: $\dim(U+W) = 3$, $U+W = \langle u_1, u_2, w_1 \rangle$.

$U \cap W$: $\dim(U \cap W) = 1$ e $(U \cap W) = \langle (1, -1, 0) \rangle$.

- $U = \langle (1, 0, 0), (-1, 0, 0) \rangle$
 $W = \langle (-1, 1, 1), (1, -1, 0), (1, 1, 1) \rangle$

U : $\dim(U) = 1$, $U = \langle u_1 \rangle$.

W : $\dim(W) = 3$, $W = \langle w_1, w_2, w_3 \rangle$.

$U+W$: $\dim(U+W) = 3$, $U+W = W$.

$U \cap W$: $\dim(U \cap W) = 1$ e $(U \cap W) = U$.

- $U = \langle (0, 1, 1), (0, -1, -1) \rangle$
 $W = \langle (1, 0, 1), (1, 0, 0), (-1, 0, 1) \rangle$

U : $\dim(U) = 1$, $U = \langle u_1 \rangle$.

W : $\dim(W) = 2$, $W = \langle w_1, w_2 \rangle$.

$U+W$: $\dim(U+W) = 3$, $U+W = \langle u_1, w_1, w_2 \rangle$.

$U \cap W$: $\dim(U \cap W) = 0$ ne segue che la somma è diretta.

- $U = \langle (1, 0, -1, 0), (-1, 0, 0, 0), (-1, 0, 1, 0) \rangle$
 $W = \langle (0, -1, 0, -1), (0, 0, 0, -1), (0, -2, 0, -1) \rangle$

U : $\dim(U) = 2$, $U = \langle u_1, u_2 \rangle$.

W : $\dim(W) = 2$, $W = \langle w_1, w_2 \rangle$.

$U+W$: $\dim(U+W) = 4$, $U+W = \langle u_1, u_2, w_1, w_2 \rangle$.

$U \cap W$: $\dim(U \cap W) = 0$ e abbiamo che la somma è diretta.

NOTA BENISSIMO: se la somma è diretta e quindi la $\dim(U \cap W) = 0$ l'intersezione non è vuota!!! Infatti conterrà sempre almeno il vettore nullo!!!

3. Si determini una base dei seguenti sottospazi e la si completi ad una base di \mathbb{R}^n :

- $n = 3$; $\langle (3, 2, 1), (1, 4, 2), (1, 6, 3) \rangle$

Una base per il sottospazio è $\langle (3, 2, 1), (2, 0, 1) \rangle$. Per poter completare questo insieme ad una base di \mathbb{R}^3 basta trovare un vettore linearmente indipendente con quei due (ne basta uno solo perché $\dim(\mathbb{R}^3) - \dim(V) = 1$); per semplificare i calcoli, possiamo sceglierlo tra quelli della base canonica perché in questo modo siamo sicuri che almeno uno dei suoi vettori non appartiene a V (altrimenti V conterrebbe anche tutte le combinazioni lineari della base canonica e quindi tutto \mathbb{R}^3). Quindi possiamo completare la base con il vettore $e_1 = (1, 0, 0)$.

- $n = 3$; $\langle (2, 1, 1), (1, 3, 2), (2, -4, -2) \rangle$

Una base per il sottospazio è $\langle (2, 1, 1), (1, 3, 2) \rangle$ e si può completare con $(0, 0, 1)$.

- $n = 4$; $\langle (0, 1, 1, 1), (1, 2, 3, 0), (2, 6, 8, 4), (2, 5, 7, 2) \rangle$

Una base per il sottospazio è $\langle (0, 1, 1, 1), (1, 2, 3, 0), (2, 6, 8, 4) \rangle$ e si può completare con $(1, 0, 0, 0)$.

- $n = 4$; $\langle (1, 3, 2, 1), (1, -1, 0, 1), (2, 1, -2, 1), (2, -2, 0, 2) \rangle$

Una base per il sottospazio è $\langle (1, -1, 0, 1), (1, 3, 2, 0), (2, 1, -2, 1) \rangle$ e si può completare con $(0, 0, 0, 1)$.

- $n = 4$; $\langle (1, 0, 1, 2), (3, 0, 1, 2), (2, 0, 0, 1), (2, 0, 2, 3) \rangle$

Una base per il sottospazio è $\langle (1, 0, 1, 2), (3, 0, 1, 2), (2, 0, 0, 1) \rangle$ e si può completare con $(0, 1, 0, 0)$.

4. Sia $A := \{f : X \rightarrow K\}$ l'insieme delle funzioni da un fissato insieme X a valori su un campo K . Dimostrare che A è uno spazio vettoriale su K con le seguenti operazioni:
 $(f + g)(x) = f(x) + g(x)$, $(k \cdot f)(x) = k \cdot f(x)$

Dimostriamo che l'insieme A rispetta tutte le proprietà degli spazi vettoriali.

Proprietà associativa (SV1): $(f + g)(x) + h(x) =$ (per definizione)=
 $(f(x) + g(x)) + h(x) =$ (per la proprietà associativa della somma tra
elementi del campo)= $f(x) + (g(x) + h(x)) =$ (per definizione)= $f(x) +$
 $(g + h)(x)$.

Esistenza dello zero (SV2): basta prendere la funzione identicamente nulla.

Esistenza dell'opposto (SV3): $\forall f \in A$ basta considerare la funzione $-f$.

Proprietà commutativa (SV4): deriva direttamente dalla commutatività della somma in un campo.

Proprietà distributiva rispetto alla somma di vettori (SV5): sia $k \in K$ e siano $f, g \in A$; allora si ha che $k \cdot (f + g)(x) = k \cdot (f(x) + g(x)) =$ (per la proprietà distributiva del campo)= $k \cdot f(x) + k \cdot g(x) = (k \cdot f)(x) + (k \cdot g)(x)$.

Proprietà distributiva rispetto alla somma di scalari (SV6): deriva direttamente dalla proprietà distributiva del campo.

SV7: deriva direttamente dall'associatività del prodotto nel campo.

SV8: ovvia.

5. Nello spazio vettoriale \mathbb{R}^4 sono dati i sottospazi:

$$H = \{(x_1, x_2, x_3, x_4) \in \mathbb{R}^4 \text{ t.c. } 2x_1 - x_2 + x_3 = x_1 + x_2 - x_4 = 0\}$$

$$K = \langle (1, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 1) \rangle.$$

- Calcolare la dimensione e una base di H e K ;

Con un procedimento analogo a quello svolto negli esercizi precedenti si può concludere che $\dim(H) = 2$; infatti le soluzioni del sistema in H sono $(x_1, x_2, x_2 - 2x_1, x_1 + x_2)$, dipendono cioè da due parametri. Alternando valori diversi ai parametri ottengo la seguente base: $\langle (1, 0, -2, 1), (0, 1, 1, 1) \rangle$. K è generato da due vettori linearmente indipendenti $\Rightarrow \dim(K) = 2$ e tali vettori ne costituiscono una base.

- Calcolare la dimensione e una base di $H + K$. Si tratta di una somma diretta?

Per calcolare la dimensione di $H + K$ basta vedere qual è il rango dell'insieme dei vettori contenuti nelle basi di H e di $K \Rightarrow$ studiamo la matrice dei vettori riga per riga per calcolare il rango per righe di tale matrice (che sarà la dimensione dello spazio che sto cercando):

$$\begin{array}{ccc} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} & \xrightarrow{R_3=R_3-R_1} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} & \xrightarrow{R_4=R_4-R_2} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} & \xrightarrow{R_2 \leftrightarrow R_4} \\ \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} & \xrightarrow{R_3=R_3+R_2} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} & \xrightarrow{R_4=R_4+\frac{1}{2}R_3} & \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \end{array}$$

$\Rightarrow \dim(H+K) = 4$ e per Grassmann $\dim(H \cap K) = 0 \Rightarrow$ la somma è diretta.

6. Sono dati, in \mathbb{R}^4 , i sottospazi vettoriali

$$H = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \text{ t.c. } x + 2y = 2t = 0\}$$

$$K = \langle (1, 2, 0, 1), (2, 4, -1, 1), (0, 0, 1, 1), (1, 2, 4, 5), (1, -1, 0, 5) \rangle.$$

- Determinare la dimensione e una base di H , K , $H + K$ e $H \cap K$

$\dim(H) = 2$ infatti le soluzioni del sistema sono $(-2y, y, z, 0)$ e quindi per poter trovare una base di H basta assegnare valori alternativamente diversi a y e z . Otteniamo la seguente base: $\langle (-2, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0) \rangle$. Per calcolare la dimensione di K basta vedere qual è il numero di vettori linearmente indipendenti tra quelli che generano il sottospazio; in sostanza basta calcolare il

rango della seguente matrice: $\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 4 \\ 1 & -1 & 0 & 5 \end{pmatrix}$; si verifica facil-

mente che è $\dim(K) = 3$ e che i tre vettori linearmente indipendenti che costituiscono una base di K sono $\langle (1, 2, 0, 1), (0, 0, 1, 1), (1, -1, 0, 5) \rangle$

- Il vettore $v = (1, 2, 3, 4)$ appartiene a $H + K$? In caso affermativo decomporlo nella somma di un vettore di H e uno di K .

Come ampiamente spiegato, il procedimento per calcolare $\dim(H+K)$ è lo stesso degli esercizi precedenti. Si ottiene $\dim(H+K) = 4$ e quindi per Grassmann $\dim(H \cap K) = 1$. In particolare $H+K = \mathbb{R}^4$ perché hanno stessa dimensione \Rightarrow una base di $H+K$ è la base canonica di \mathbb{R}^4 . Ripetiamo ora il procedimento per ottenere una base dell'intersezione: un vettore di $H \cap K$ è un vettore sia di H sia di K ; ma allora deve poter essere ottenuto da una combinazione lineare dei vettori della base di K così come di quelli della base di H ; la traduzione di questo fatto è la seguente:

$a(-2, 1, 0, 0) + b(0, 0, 1, 0) = (x, y, z, s) = c(1, 2, 0, 1) + d(0, 0, 1, 1) + e(1, -1, 0, 5)$ dove $(x, y, z, s) \in H \cap K$ è un vettore generico dell'intersezione. Dalla serie precedente di uguaglianze otteniamo: $a(-2, 1, 0, 0) + b(0, 0, 1, 0) - c(1, 2, 0, 1) - d(0, 0, 1, 1) - e(1, -1, 0, 5) = 0$ e dunque un sistema le cui soluzioni sono $(a, b, c, d, e) = (-3t, -26t, t, -26t, 5t)$.

Sostituendo:

$-3t(-2, 1, 0, 0) - 26t(0, 0, 1, 0) = t(1, 2, 0, 1) - 26t(0, 0, 1, 1) + 5t(1, -1, 0, 5) = (x, y, z, t)$ e per $t = -1$ otteniamo $(-6, 3, 26, 0)$.

Poiché la somma tra H e K non è diretta può esistere più di un modo per scrivere il vettore $u := (1, 2, 3, 4)$ come somma di un vettore di H e di un vettore di K ; in particolare possiamo scrivere $u = (1, 2, 3, 4) + (0, 0, 0, 0)$.