

GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>



GPGPU Programming 2012

General-Purpose Computing on Graphics Hardware

- ▶ E' previsto a breve l'inizio della seconda edizione del ciclo di seminari sull'utilizzo di GPU per applicazioni non grafiche
- ▶ I seminari (2h) avranno frequenza settimanale
- ▶ L'obiettivo è quello di fornire conoscenza relativa ad architetture manycore ed allo sviluppo di software per tali architetture (C,C++,**Java**,...)
- ▶ Presso: Università Roma Tre - Dipartimento di Matematica
- ▶ Per maggiori informazioni:
<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/lombardi/GPGPU1112>

