

# Tutorato di GE110

A.A. 2013-2014 - Docente: Prof. Angelo Felice Lopez

Tutori: Dario Giannini e Giulia Salustri

TUTORATO 4

20 MARZO 2014

1. In  $M_2(\mathbb{R})$  si considerino le matrici:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 4 & 1 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 0 & 2 \\ -1 & -1 \end{pmatrix}; C = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}; D = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Si verifichi che l'insieme  $K = \{A, B, C, D\}$  è una base di  $M_2(\mathbb{R})$  e si esprima la matrice  $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$  nella base di  $K$ .

## SOLUZIONE:

Interpretiamo le matrici come vettori di  $\mathbb{R}^4$  della forma  $M = (m_{11}, m_{12}, m_{21}, m_{22})$

ed utilizziamo il sistema per verificare l'indipendenza delle quattro matrici.

Poi imponiamo il sistema che ha per colonne le matrici della base portate a vettori e lo orliamo con la matrice  $E$  portata a vettore (coerentemente con il modello soprascritto). La soluzione di questo sistema è la combinazione lineare di  $\{A, B, C, D\}$  che dà  $E$ .

Le soluzioni sono:

$$\begin{cases} a = -\frac{11}{21} \\ b = -\frac{13}{7} \\ c = -\frac{8}{21} \\ d = \frac{17}{21} \end{cases}$$

2. Sono dati, in  $\mathbb{R}^4$ , i sottospazi vettoriali

$$H = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \text{ t.c. } x + 2y = 2t = 0\}$$

$$K = \langle (1, 2, 0, 1), (2, 4, -1, 1), (0, 0, 1, 1), (1, 2, 4, 5), (1, -1, 0, 5) \rangle.$$

(a) Determinare la dimensione e una base di  $H$ ,  $K$ ,  $H + K$  e  $H \cap K$

(b) Il vettore  $v = (1, 2, 3, 4)$  appartiene a  $H + K$ ? In caso affermativo decomporlo nella somma di un vettore di  $H$  e uno di  $K$ .

## SOLUZIONE:

(a)  $\dim(H) = 2$  infatti le soluzioni del sistema sono  $(-2y, y, z, 0)$  e quindi per poter trovare una base di  $H$  basta assegnare valori alternativamente diversi a  $y$  e  $z$ . Otteniamo la seguente base:  $\langle (-2, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0) \rangle$ . Per calcolare la dimensione di  $K$  basta vedere qual è il numero di vettori linearmente indipendenti tra quelli che generano il sottospazio; in sostanza basta calcolare il rango del-

la seguente matrice: 
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 4 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 & 4 \\ 1 & -1 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$
; si verifica facilmente che

$\dim(K) = 3$  e che i tre vettori linearmente indipendenti che costituiscono una base di  $K$  sono  $\langle (1, 2, 0, 1), (0, 0, 1, 1), (1, -1, 0, 5) \rangle$

Si ha che  $\dim(H + K) = 4$  e quindi per Grassmann  $\dim(H \cap K) = 1$ .

In particolare  $H + K = \mathbb{R}^4$  perché hanno stessa dimensione  $\Rightarrow$  una base di  $H + K$  è la base canonica di  $\mathbb{R}^4$ . Ripetiamo ora il procedimento per ottenere una base dell'intersezione: un vettore di  $H \cap K$  "un vettore sia di  $H$  sia di  $K$ ; ma allora deve poter essere ottenuto da una combinazione lineare dei vettori della base di  $K$  così come di quelli della base di  $H$ "; la traduzione di questo fatto è la seguente:

$a(-2, 1, 0, 0) + b(0, 0, 1, 0) = (x, y, z, s) = c(1, 2, 0, 1) + d(0, 0, 1, 1) + e(1, -1, 0, 5)$  dove  $(x, y, z, s) \in H \cap K$  è un vettore generico dell'intersezione. Dalla serie precedente di uguaglianze otteniamo:  $a(-2, 1, 0, 0) + b(0, 0, 1, 0) - c(1, 2, 0, 1) - d(0, 0, 1, 1) - e(1, -1, 0, 5) = 0$  e dunque un sistema le cui soluzioni sono  $(a, b, c, d, e) = (-3t, -26t, t, -26t, 5t)$ .

Sostituendo:

$-3t(-2, 1, 0, 0) - 26t(0, 0, 1, 0) = t(1, 2, 0, 1) - 26t(0, 0, 1, 1) + 5t(1, -1, 0, 5) = (x, y, z, t)$  e per  $t = -1$  otteniamo  $(-6, 3, 26, 0)$ .

- (b) Poiché la somma tra  $H$  e  $K$  non è diretta può esistere più di un modo per scrivere il vettore  $u := (1, 2, 3, 4)$  come somma di un vettore di  $H$  e di un vettore di  $K$ ; in particolare possiamo scrivere  $u = (1, 2, 3, 4) + (0, 0, 0, 0)$ .

3. Data la matrice  $A = \begin{pmatrix} 6 & -9 \\ 4 & -6 \end{pmatrix}$ :

- (a) Provare che i sottoinsiemi:

$$F = \{X \in M_2(\mathbb{R}) \mid AX = XA\}$$

$$G = \{X \in M_2(\mathbb{R}) \mid AX = -XA\}$$

sono sottospazi vettoriali e trovare una base per ciascuno di essi.

- (b) Determinare una base per i sottospazi vettoriali  $F, G, F + G, F \cap G$ .

- (c) Data la matrice  $C = \begin{pmatrix} 0 & h-2 \\ 0 & h-3 \end{pmatrix}$ , con  $h \in \mathbb{R}$  stabilire per quale valore di  $h$  la matrice  $C$  appartiene al sottospazio vettoriale  $F + G$ .

- (d) Assegnato ad  $h$  tale valore, trovare due matrici  $C_1 \in F$  e  $C_2 \in G$  in modo tale che  $C = C_1 + C_2$ .

### SOLUZIONE:

- (a) Per prima cosa vediamo com'è un elemento tipo di  $F$ .

Se  $X \in F$  si ha che  $AX = XA$  quindi:

$$AX = \begin{pmatrix} 6 & -9 \\ 4 & -6 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6x - 9z & 6y - 9t \\ 4x - 6z & 4y - 6t \end{pmatrix}.$$

$$XA = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & -9 \\ 4 & -6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6x + 4y & -9x - 6y \\ 6z + 4t & -9z - 6t \end{pmatrix}.$$

Per il principio d'identità fra le matrici eguaglio componente per componente e ottengo il sistema:

$$\begin{cases} 6x - 9z = 6x + 4y \\ 6y - 9t = -9x - 6y \\ 4x - 6z = 6z + 4t \\ 4y - 6t = -9z - 6t \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} y = -\frac{9}{4}z \\ x = 3z + t \end{cases}$$

$$F = \left\{ X \in M_2(\mathbb{R}) \mid X = \begin{pmatrix} 3z + t & -\frac{9}{4}z \\ z & t \end{pmatrix} \right\} \text{ con } z, t \in \mathbb{R}.$$

$F$  è un sottospazio vettoriale di  $M_2(\mathbb{R})$  in quanto contiene il vettore nullo (per  $t = z = 0$ ) ed è chiuso rispetto la somma e il prodotto per scalari. In particolare si è risolto un sistema di 4 equazioni in 4 incognite, in cui però due equazioni erano dipendenti dalle altre due, quindi  $\dim(F) = 2$ . Quindi per trovare una base basta trovare due matrici in  $F$  indipendenti; per farlo basta azzerare  $t$  e porre  $z = 4$ , e poi fare la stessa cosa a variabili invertite (ma con  $t = 1$ ). In questo modo:

$$F = \left\langle \begin{pmatrix} 12 & -9 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Per trovare il vettore tipo di  $G$  si ragiona in modo analogo fino ad ottenere le relazioni:

$$\begin{cases} x = -t \\ y = \frac{9}{4}z + 3t \end{cases}$$

$$\dim(G) = 2 \text{ e una sua base è data dalle matrici } \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ e } \begin{pmatrix} 0 & 9 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}.$$

- (b) Per determinare una base di  $F + G$  considero le matrici quadrate di ordine 2 come un vettore in  $\mathbb{R}^4$ , prestando particolare attenzione all'ordine delle componenti. La dimensione di  $F + G$  equivale dunque al rango della matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 12 & -9 & 4 & 0 \\ -1 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 9 & 4 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \dim(F + G) = 3.$$

$$\text{In particolare } F + G = \left\langle \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}; \begin{pmatrix} 0 & 9 \\ 4 & 0 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

$\dim(F \cap G) = 1$  per la formula di Grassmann quindi per avere una base dell'intersezione mi basta trovare un vettore non nullo appartenente a entrambi i sottospazi di  $M_2(\mathbb{R})$ .

Se  $v \in F$  e  $v \in G$  si ha che  $v$  può essere scritto come combinazione lineare di entrambe le basi, quindi:

$$v = a(1; 0; 0; 1) + b(12; -9; 4; 0) \text{ e } v = c(-1; 3; 0; 1) + d(0; 9; 4; 0) \text{ da cui ricavo il sistema:}$$

$$\begin{cases} a + 12b = -c \\ -9b = 3c + 9d \\ 4b = 4d \\ a = c \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = -6b \\ c = -6b \\ d = b \end{cases}$$

Basta porre  $b = 1$  e sostituire in una delle due espressioni precedenti per trovare che  $F \cap G = \langle v := (6; -9; 4; -6) \rangle$ .

(c)  $h = 5$ .

(d) La somma  $F+G$  non é diretta; possono esserci piú modi per esprimere una stessa matrice come somma di una matrice di  $F$  e di una matrice di  $G$ . In questo caso per costruzione  $C := 1 \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  quindi basta porre  $C_1 := \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in F$  e  $C_2 := \begin{pmatrix} -1 & 3 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in G$ .

4. Calcolare il rango delle seguenti matrici:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & -3 \\ 3 & 0 & 3 \\ 7 & -3 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & -2 & -3 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 7 & 2 & 1 \\ -2 & 0 & -3 & 1 & -2 \\ -3 & 3 & 1 & 4 & -3 \end{pmatrix};$$
$$C = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}; D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -1 & 2 & -3 \\ 1 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & -1 \end{pmatrix}.$$

**SOLUZIONE:**

Innanzitutto osserviamo che il rango di tutte queste matrici é al massimo tre. Per trovare il rango basta ridurre a gradini e si ha che  $r(A) = r(B) = r(C) = 2$  e  $r(D) = 3$ .

5. Calcolare il rango delle matrici  $A$  e  $B$  al variare di  $a \in \mathbb{R}$ :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & a & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}; B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & a & 1 \\ 2 & 0 & a \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

**SOLUZIONE:**

Riducendo a gradini si vede facilmente che la matrice  $A$  ha rango massimo, cioè  $r(A) = 4$ .

Il rango puó anche essere visto anche come l'ordine massimo delle sottomatrici quadrate con rango massimo. Nel caso della matrice  $B$  basta

considerare che  $r(B) \leq 3$  e che la sottomatrice  $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & a \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$  ha rango massimo per concludere che  $r(B) = 3$ .

6. Siano dati i polinomi

$$p_1(x) = 1 + x, \quad p_2(x) = 1 + 2x + x^2, \quad p_3(x) = x - x^2$$

Esprimere, se possibile,  $f(x) = x^2 - x + 2$  come combinazione lineare di  $p_1(x)$ ,  $p_2(x)$ ,  $p_3(x)$ .

**SOLUZIONE:** Si tratta di stabilire se l'equazione

$$ap_1(x) + bp_2(x) + cp_3(x) = f(x)$$

ammette soluzioni. Esplicitando l'equazione otteniamo:

$$ap_1(x) + b_p2(x) + cp_3(x) = a(1+x) + b(1+2x+x^2) + c(x-x^2)$$

che é equivalente a risolvere il sistema

$$\begin{cases} b - c = 1 \\ a + 2b + c = -1 \\ a + b = 2 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a = 3 \\ b = -1 \\ c = -2 \end{cases}$$

7. Si consideri il seguente sistema di equazioni lineari:

$$\begin{cases} kx + ky + k^2z = 4 \\ x + y + kz = k \\ x + 2y + 3z = 2k \end{cases}$$

- (a) Si dica per quali valori del parametro reale  $k$  il sistema é compatibile.
- (b) Esistono valori di  $k$  per i quali il sistema ammette infinite soluzioni? In tali casi determinare le soluzioni.

**SOLUZIONE:**

- (a)  $k = \pm 2$ .
- (b) In entrambi i casi il sistema ammette infinite soluzioni. In particolare si ha che:  
Se  $k = 2$  le soluzioni del sistema saranno  $(x, y, z) = (-t, -t + 2, t)$ , con  $t \in \mathbb{R}$ ;  
Se  $k = -2$  le soluzioni del sistema saranno  $(x, y, z) = (7t, -5t - 2, t)$ , con  $t \in \mathbb{R}$ .

8. Risolvere il seguente sistema, al variare del parametro reale  $k$ :

$$\begin{cases} x + 2w = 1 \\ x + y + 3z + 2w = 1 \\ 2x + y + (k+2)z + 4w = 2 \\ x + y + 3z + (k^2 - k + 2)w = k \end{cases}$$

**SOLUZIONE:**

Se  $k \neq 0$ ,  $k \neq 1$  il sistema ammette l'unica soluzione  $(x, y, z, w) = \left(\frac{k-2}{k}, 0, 0, \frac{1}{k}\right)$ .

Se  $k = 0$  il sistema risulta incompatibile.

Se  $k = 1$  il sistema ammette  $\infty^2$  soluzioni al variare di  $t, s$  in  $\mathbb{R}$  della forma  $(x, y, z, w) = (1 - 2t, -3s, s, t)$ .