

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI ROMA TRE

Corso di Laurea in Matematica

GE110 - Geometria 1

a.a. 2014-2015

Prova scritta del 10-7-2015

TESTO E SOLUZIONI

Avvertenze:

- A. Per il recupero del primo esonero svolgere gli esercizi 1,2,3;
- B. Per il recupero del secondo esonero svolgere gli esercizi 4,5,6;
- C. Per lo scritto svolgere gli esercizi 1,2,4,5.

1. Per $k \in \mathbb{R}$ considerare il sistema lineare

$$\begin{cases} X_1 - kX_2 + X_3 - X_4 = 1 \\ X_1 + X_2 = -1 \\ -kX_1 - kX_2 + (1+k)X_3 - X_4 = 2 + k^2 - k \\ kX_1 - X_2 - kX_3 = 0 \end{cases}$$

Determinare i valori di k per i quali il sistema è (o no) compatibile e, in tal caso, calcolare esplicitamente le soluzioni.

N.B. PER IL RECUPERO DEL I ESONERO utilizzare esclusivamente operazioni elementari. PER LO SCRITTO utilizzare un qualsiasi metodo imparato a lezione.

SOLUZIONE COME RECUPERO DEL I ESONERO:

(ovviamente valida anche come scritto)

Applichiamo operazioni elementari alla matrice orlata

$$\begin{pmatrix} 1 & -k & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ -k & -k & k+1 & -1 & k^2 - k + 2 \\ k & -1 & -k & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Scambiando R_1 con R_2 si ha

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 1 & -k & 1 & -1 & 1 \\ -k & -k & k+1 & -1 & k^2 - k + 2 \\ k & -1 & -k & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

da cui, con le operazioni $R_2 \rightarrow R_2 - R_1, R_3 \rightarrow R_3 + kR_1, R_4 \rightarrow R_4 - kR_1$, si ottiene

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -k-1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & k+1 & -1 & k^2-2k+2 \\ 0 & -k-1 & -k & 0 & k \end{pmatrix}$$

e l'operazione $R_4 \rightarrow R_4 - R_2$ da

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -k-1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & k+1 & -1 & k^2-2k+2 \\ 0 & 0 & -k-1 & 1 & k-2 \end{pmatrix}$$

da cui, con l'operazione $R_4 \rightarrow R_4 + R_3$, si trova la matrice

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & -k-1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & k+1 & -1 & k^2-2k+2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & k^2-k \end{pmatrix}.$$

Dunque si vede subito che il sistema è compatibile se e solo se $k^2 - k = 0$, ovvero se e solo se $k = 0, 1$.

In tal caso il sistema è a gradini e si trovano facilmente le soluzioni per $t \in \mathbb{R}$

$$k = 0, X_4 = t, X_3 = t + 2, X_2 = 0, X_1 = -1$$

e

$$k = 1, X_4 = t, X_3 = \frac{t+1}{2}, X_2 = -\frac{t+3}{4}, X_1 = \frac{t-1}{4}. \quad \blacksquare$$

SOLUZIONE COME SCRITTO:

Calcoliamo il rango della matrice dei coefficienti per poi applicare il Teorema di Kronecker-Rouchè-Capelli. Sia

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -k & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ -k & -k & k+1 & -1 \\ k & -1 & -k & 0 \end{pmatrix}.$$

Si ha $\det A = 0$ mentre

$$\begin{vmatrix} -k & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & -k & 0 \end{vmatrix} = k$$

quindi $r(A) = 3$ se $k \neq 0$. Se $k = 0$ abbiamo il minore

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1$$

pertanto $r(A) = 3$ per ogni k . Ora calcoliamo il rango di

$$(A \ b) = \begin{pmatrix} 1 & -k & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ -k & -k & k+1 & -1 & k^2 - k + 2 \\ k & -1 & -k & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Se $k \neq 0$ basta orlare la sottomatrice

$$\begin{pmatrix} -k & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \\ -1 & -k & 0 \end{pmatrix}.$$

Si ottiene $\det A = 0$ oppure

$$\begin{vmatrix} -k & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ -k & k+1 & -1 & k^2 - k + 2 \\ -1 & -k & 0 & 0 \end{vmatrix} = k^2(1-k)$$

da cui deduciamo che

$$r(A \ b) = \begin{cases} 4 & \text{se } k \neq 0, 1 \\ 3 & \text{se } k = 1 \end{cases}.$$

Se $k = 0$ basta orlare la sottomatrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Si ottiene $\det A = 0$ oppure

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

da cui deduciamo che $r(A \ b) = 3$ se $k = 0$.

Quindi

$$r(A \ b) = \begin{cases} 4 & \text{se } k \neq 0, 1 \\ 3 & \text{se } k = 0, 1 \end{cases}.$$

Ne segue che $r(A) = r(A \ b)$ se e solo se $k = 0, 1$. Pertanto il sistema è compatibile se e solo se $k = 0, 1$ e possiamo calcolare la soluzione con la regola di Cramer.

Per $k = 0$ e scegliamo il minore

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1.$$

Posto $X_4 = t$ si ha

$$X_1 = \frac{\begin{vmatrix} 1+t & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 2+t & 0 & 1 \end{vmatrix}}{1} = -1, \quad X_2 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1+t & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2+t & 1 \end{vmatrix}}{1} = 0, \quad X_3 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1+t \\ 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2+t \end{vmatrix}}{1} = t+2.$$

Per $k = 1$ e scegliamo il minore

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 \end{vmatrix} = -4.$$

Posto $X_4 = t$ si ha

$$X_1 = \frac{\begin{vmatrix} 1+t & -1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & -1 \end{vmatrix}}{(-4)} = \frac{t-1}{4}, \quad X_2 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & 1+t & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{vmatrix}}{(-4)} = -\frac{t+3}{4}, \quad X_3 = \frac{\begin{vmatrix} 1 & -1 & 1+t \\ 1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 \end{vmatrix}}{(-4)} = \frac{t+1}{2}. \blacksquare$$

2. Sia $k \in \mathbb{R}$. Nello spazio vettoriale $M_2(\mathbb{R})$ delle matrici 2×2 a coefficienti reali siano

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}, \quad A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad A_4 = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ -1 & -k \end{pmatrix}.$$

(a) Sia $U = \langle A_1, A_2, A_3, A_4 \rangle$ il sottospazio generato da esse. Determinare la dimensione di U .

(b) Determinare tutti i sottospazi W di $M_2(\mathbb{R})$ tali che

$$U \oplus W = M_2(\mathbb{R}).$$

(c) Siano

$$B_k = \begin{pmatrix} 1 & k \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad C_k = \begin{pmatrix} k & 0 \\ 0 & k \end{pmatrix}.$$

Si determinino (se esistono) tutti i valori di k per i quali $\langle B_k, C_k \rangle \subseteq U$.

N.B. PER IL RECUPERO DEL I ESONERO utilizzare esclusivamente operazioni elementari. PER LO SCRITTO utilizzare un qualsiasi metodo imparato a lezione.

SOLUZIONE COME RECUPERO DEL I ESONERO:

(a) Utilizzando l'isomorfismo $M_2(\mathbb{R}) \cong \mathbb{R}^4$ lavoriamo direttamente su \mathbb{R}^4 .

Per calcolare la dimensione di U facciamo operazioni elementari su

$$\begin{pmatrix} 1 & k & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & -k \end{pmatrix}.$$

Scambiando R_1 con R_2 si ha

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 2 \\ 1 & k & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & -k \end{pmatrix}$$

da cui, con le operazioni $R_1 \rightarrow R_1 + R_3, R_4 \rightarrow R_4 + R_3$, si trova

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 1 & k & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & -k \end{pmatrix}$$

e le operazioni $R_2 \rightarrow R_2 - R_1, R_4 \rightarrow R_4 + R_1$ danno la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & k & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2-k \end{pmatrix}$$

da cui si deduce subito che $\dim U = \begin{cases} 3 & \text{se } k = 0, 2 \\ 4 & \text{se } k \neq 0, 2 \end{cases}$ e, se $k = 0, 2$, una sua base è $\{D_1, D_2, D_3\}$ dove

$$D_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}, D_2 = \begin{pmatrix} 0 & k \\ 0 & -1 \end{pmatrix}, D_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

In particolare osserviamo che $U = M_2(\mathbb{R})$ se $k \neq 0, 2$.

(b) Sia W un sottospazio di $M_2(\mathbb{R})$ tale che $U \oplus W = M_2(\mathbb{R})$. In base alla (a), se $k \neq 0, 2$ deve necessariamente essere $W = \{0\}$ e ovviamente ciò è anche sufficiente. Invece se $k = 0, 2$ allora W deve avere dimensione 1, dunque generato da una matrice

$$B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

tale che

$$r\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & k & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ a & b & c & d \end{pmatrix}\right) = 4.$$

Ora facciamo operazioni elementari su

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & k & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ a & b & c & d \end{pmatrix}.$$

Con l'operazione $R_4 \rightarrow R_4 - cR_3$, si trova

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & k & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ a & b & 0 & d \end{pmatrix}$$

da cui l'operazione $R_4 \rightarrow R_4 - aR_1$ da la matrice

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & k & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & b & 0 & d - 2a \end{pmatrix}.$$

Se $k = 0$ abbiamo

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & b & 0 & d - 2a \end{pmatrix}$$

che ha rango 4 se e solo se $b \neq 0$. Se $k = 2$, facendo in E l'operazione $R_4 \rightarrow R_4 - \frac{b}{2}R_2$, si trova

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & d - 2a + \frac{b}{2} \end{pmatrix}$$

da cui la condizione $d - 2a + \frac{b}{2} \neq 0$, ovvero $4a - b - 2d \neq 0$.

(c) Se $k \neq 0, 2$ sappiamo da (a) che $U = M_2(\mathbb{R})$, quindi, ovviamente, $\langle B_k, C_k \rangle \subseteq U$.

Se $k = 0, 2$, sempre per la (a), si avrà $\langle B_k, C_k \rangle \subseteq U$ se e solo se

$$r\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & k & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & k & 0 & 0 \\ k & 0 & 0 & k \end{pmatrix}\right) = 3.$$

Se $k = 0$ facciamo operazioni elementari su

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Con l'operazione $R_4 \rightarrow R_4 - R_1$, si trova

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

che ha rango 3 e pertanto $\langle B_0, C_0 \rangle \subseteq U$.

Se $k = 2$ facciamo operazioni elementari su

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \\ 2 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Con le operazioni $R_3 \rightarrow R_3 - R_1, R_4 \rightarrow R_4 - 2R_1$, si trova

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

e l'operazione $R_4 \rightarrow R_4 - R_2$ da

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

che ha rango 4.

Si conclude che $\langle B_k, C_k \rangle \subseteq U$ se e solo se $k \neq 2$. ■

SOLUZIONE COME SCRITTO:

(a) Utilizzando l'isomorfismo $M_2(\mathbb{R}) \cong \mathbb{R}^4$ lavoriamo direttamente su \mathbb{R}^4 .

Si ha

$$\begin{vmatrix} 1 & k & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & -1 & -k \end{vmatrix} = k(k-2)$$

e quindi $\dim U = 4$ se $k \neq 0, 2$.

Se $k = 0$ si ha

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -1$$

mentre se $k = 2$ si ha

$$\begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \end{vmatrix} = -1$$

e quindi $\dim U = 3$ se $k \neq 0, 2$.

Dunque $\dim U = \begin{cases} 3 & \text{se } k = 0, 2 \\ 4 & \text{se } k \neq 0, 2 \end{cases}$ e, se $k = 0, 2$ una sua base è $\{A_1, A_2, A_3\}$.

Osserviamo inoltre che $U = M_2(\mathbb{R})$ se $k \neq 0, 2$.

(b) Sia W un sottospazio di $M_2(\mathbb{R})$ tale che $U \oplus W = M_2(\mathbb{R})$. In base alla (a), se $k \neq 0, 2$ deve necessariamente essere $W = \{0\}$ e ovviamente ciò è anche sufficiente. Invece se $k = 0, 2$ allora W deve avere dimensione 1, dunque generato da una matrice

$$B = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$$

tale che

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & k & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ a & b & c & d \end{vmatrix} \neq 0$$

ovvero tale che $2ka - b - kd \neq 0$, e quindi

$$b \neq 0 \text{ se } k = 0, 4a - b - 2d \neq 0 \text{ se } k = 2.$$

(c) Se $k \neq 0, 2$ sappiamo da (a) che $U = M_2(\mathbb{R})$, quindi, ovviamente, $\langle B_k, C_k \rangle \subseteq U$.

Se $k = 0, 2$, sempre per la (a), si avrà $\langle B_k, C_k \rangle \subseteq U$ se e solo se

$$r\left(\begin{pmatrix} 1 & k & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & k & 0 & 0 \\ k & 0 & 0 & k \end{pmatrix}\right) = 3.$$

Se $k = 0$ abbiamo

$$r\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = r\left(\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}\right) = 3$$

mentre, se $k = 2$ abbiamo

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 \end{vmatrix} = 2$$

e quindi il rango è 4.

Si conclude che $\langle B_k, C_k \rangle \subseteq U$ se e solo se $k \neq 2$. ■

3. Sia $k \in \mathbb{R}$ e siano

$$A = \begin{pmatrix} k & k & 0 \\ 0 & 1 & k \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare i valori di k per i quali A può essere trasformata in B con sole operazioni elementari;

(b) Per i valori di k individuati sopra, determinare una matrice R , scritta come prodotto di matrici elementari, tale che $RA = B$.

SOLUZIONE:

(a) Facciamo prima operazioni elementari su B . Con le operazioni $R_1 \rightarrow R_1 - R_2, R_3 \rightarrow R_3 - R_2$ si trova

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

da cui, con l'operazione $R_3 \rightarrow R_3 - 2R_1$ si ottiene

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

pertanto $r(B) = 2$. Ora facciamo operazioni elementari su A .

Scambiando R_1 con R_3 si ha

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & k \\ k & k & 0 \end{pmatrix}$$

da cui, con l'operazione $R_3 \rightarrow R_3 - kR_1$ si ottiene

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & k \\ 0 & 2k & 0 \end{pmatrix}$$

e l'operazione $R_3 \rightarrow R_3 - 2kR_2$ da la matrice

$$C = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & k \\ 0 & 0 & -2k^2 \end{pmatrix}$$

pertanto $r(A) = \begin{cases} 3 & \text{se } k \neq 0 \\ 2 & \text{se } k = 0 \end{cases}$.

Dato che le operazioni elementari preservano il rango, ne segue che, se $k \neq 0$, A non può essere trasformata in B con sole operazioni elementari.

Invece se $k = 0$ abbiamo

$$C = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

da cui, con l'operazione $R_1 \rightarrow R_1 + R_2$ si ottiene

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e facendo l'operazione $R_3 \rightarrow R_3 + 2R_1$ si ha

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

da cui, con le operazioni $R_1 \rightarrow R_1 + R_2, R_3 \rightarrow R_3 + R_2$ si ottiene B .

(b) Dato che ogni operazione elementare equivale alla moltiplicazione a sinistra per la corrispondente matrice elementare, risalendo alle operazioni fatte, per $k = 0$, abbiamo allora che

$$R_{32}(1)R_{12}(1)R_{31}(2)R_{12}(1)R_{13}A = B$$

da cui

$$R = R_{32}(1)R_{12}(1)R_{31}(2)R_{12}(1)R_{13}. \blacksquare$$

4. Sia $k \in \mathbb{R}$ e sia $F : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$ un'applicazione lineare tale che

$$F(E_1) = E_1, \quad F(E_1 + E_2) = kE_1 + kE_2 - E_3 - E_4,$$

$$F(2E_3) = E_1 + 2kE_3, \quad F(E_3 + E_4) = E_1 + E_2 - 3E_3 - E_4,$$

dove $\{E_1, E_2, E_3, E_4\}$ è la base canonica di \mathbb{R}^4 .

(a) Determinare una matrice, il polinomio caratteristico e gli autovalori di F .

(b) Trovare le dimensioni degli autospazi di F ; inoltre, individuato un autovalore $\lambda \neq 0$ di F con molteplicità algebrica $\neq 1$, trovare una base per l'autospazio di F associato a λ ;

(c) Determinare i valori di k per i quali F è diagonalizzabile.

SOLUZIONE:

(a) Osserviamo che $e = \{E_1, E_1 + E_2, 2E_3, E_3 + E_4\}$ è una base di \mathbb{R}^4 in quanto

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 2 \neq 0.$$

Per determinare la matrice associata ad F in tale base esprimiamo le trasformate di F :

$$F(E_1) = E_1, \quad F(E_1 + E_2) = k(E_1 + E_2) - (E_3 + E_4),$$

$$F(2E_3) = E_1 + k(2E_3), \quad F(E_3 + E_4) = (E_1 + E_2) - (2E_3) - (E_3 + E_4).$$

Quindi

$$M_e(F) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & k & 0 & 1 \\ 0 & 0 & k & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

Pertanto il polinomio caratteristico di F è (sviluppando prima per la prima colonna e poi per la seconda colonna)

$$\begin{aligned} P_F(T) &= \begin{vmatrix} 1-T & 0 & 1 & 0 \\ 0 & k-T & 0 & 1 \\ 0 & 0 & k-T & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -1-T \end{vmatrix} = (1-T)(k-T)[(k-T)(-1-T) + 1] = \\ &= (T-1)(T-k)[T^2 + (1-k)T + 1 - k]. \end{aligned}$$

Le radici di $(T-1)(T-k)[T^2 + (1-k)T + 1 - k] = 0$ sono

$$1, k \text{ e, se } k \leq -3 \text{ o } k \geq 1, \frac{k-1 \pm \sqrt{k^2+2k-3}}{2}.$$

Osserviamo che $1 = k$ se e solo se $k = 1$, $1 = \frac{k-1 \pm \sqrt{k^2+2k-3}}{2}$ se e solo se $k = \frac{3}{2}$, mentre non può accadere che $\frac{k-1 \pm \sqrt{k^2+2k-3}}{2} = k$. Quindi gli autovalori di F sono

Autovalori di F e loro molteplicità algebrica (m.a.)

$k < -3$ o $k > 1, k \neq \frac{3}{2}$	$\lambda_1 = 1$ (m.a. 1), $\lambda_2 = k$ (m.a. 1), $\lambda_3 = \frac{k-1-\sqrt{k^2+2k-3}}{2}$ (m.a. 1), $\lambda_4 = \frac{k-1+\sqrt{k^2+2k-3}}{2}$ (m.a. 1)
$k = -3$	$\lambda_1 = 1$ (m.a. 1), $\lambda_2 = -3$ (m.a. 1), $\lambda_3 = -2$ (m.a. 2)
$k = 1$	$\lambda_1 = 1$ (m.a. 2), $\lambda_2 = 0$ (m.a. 2)
$k = \frac{3}{2}$	$\lambda_1 = 1$ (m.a. 2), $\lambda_2 = \frac{3}{2}$ (m.a. 1), $\lambda_3 = -\frac{1}{2}$ (m.a. 1)

(b) Dato che la molteplicità geometrica è sempre almeno 1 e non può superare la molteplicità algebrica, ne segue che le dimensioni degli autospazi di F saranno 1 in tutti i casi nella tabella sopra nei quali la molteplicità algebrica è 1. Vediamo i casi restanti.

Se $k = 1$ posto $T = 0$ nella matrice $M_e(F) - TI_4$ si ottiene

$$M_e(F) - 0I_4 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

che ha rango 3, da cui $\dim V_0(F) = 4 - 3 = 1$.

Se $k = -3$ posto $T = -2$ nella matrice $M_e(F) - TI_4$ si ottiene

$$M_e(F) + 2I_4 = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

che ha rango 3, da cui $\dim V_{-2}(F) = 4 - 3 = 1$.

Se $k = \frac{3}{2}$ posto $T = 1$ nella matrice $M_e(F) - TI_4$ si ottiene

$$M_e(F) - I_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{2} & 0 & 1 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & -1 \\ 0 & -1 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

che ha rango 3, da cui $\dim V_{\frac{3}{2}}(F) = 4 - 3 = 1$.

Infine prendiamo $\lambda_1 = 1$, nel caso $k = 1$, come autovalore da considerare e calcoliamo la base di $V_1(F)$. Come sappiamo tutti gli autovettori di F con autovalore 1 sono soluzioni del sistema $(M_e(F) - I_4)X = 0$ dove $X = {}^t(x, y, z, w)$. Si ottiene

$$\begin{cases} z = 0 \\ w = 0 \\ -w = 0 \\ -y - 2w = 0 \end{cases}$$

che ha soluzioni $y = z = w = 0$. Quindi gli autovettori di F associati all'autovalore 1 sono tutti del tipo $x E_1$ e una base di $V_1(F)$ è $\{E_1\}$ per $k = 1$.

(c) Per la diagonalizzabilità di F abbiamo i seguenti casi:

molteplicità geometrica (m.g) e algebrica (m.a.) degli autovalori

1) $k < -3$ o $k > 1, k \neq \frac{3}{2}$

autovalore	m.g.	m.a.
1	1	1
k	1	1
$\frac{k-1-\sqrt{k^2+2k-3}}{2}$	1	1
$\frac{k-1+\sqrt{k^2+2k-3}}{2}$	1	1

In questo caso la somma delle dimensioni degli autospazi di F è 4 e quindi F è diagonalizzabile.

2) $k = -3$

autovalore	m.g.	m.a.
1	1	1
-3	1	1
-2	1	2

In questo caso la somma delle dimensioni degli autospazi di F è 3 e quindi F non è diagonalizzabile.

3) $k = 1$

autovalore	m.g.	m.a.
1	1	2
0	1	2

In questo caso la somma delle dimensioni degli autospazi di F è 2 e quindi F non è diagonalizzabile.

4) $k = \frac{3}{2}$

autovalore	m.g.	m.a.
1	1	2
$\frac{3}{2}$	1	1
$-\frac{1}{2}$	1	1

In questo caso la somma delle dimensioni degli autospazi di F è 3 e quindi F non è diagonalizzabile.

Se ne conclude che F è diagonalizzabile se e solo se $k < -3$ o $k > 1, k \neq \frac{3}{2}$. ■

5. Sia $k \in \mathbb{R}$. Sia \mathbf{A} uno spazio affine di dimensione 4 e sia $\{O, e_1, e_2, e_3, e_4\}$ un riferimento

affine. Sia T_k il sottospazio di equazioni cartesiane

$$T_k : \begin{cases} X - Y + Z = 1 \\ kX - kW = 2k \\ (k-1)X + Y - Z = 0 \end{cases}$$

e sia S il sottospazio passante per il punto $Q = Q(1, 1, 0, 0)$ e di giacitura $W = \langle e_1, e_1 + e_3 \rangle$.

(a) Determinare per quali valori di k si ha che T_k è un sottospazio e calcolare le dimensioni di T_k e S .

(b) Determinare (se esistono) tutti i piani p di \mathbf{A} tali che p è parallelo a T_k e a S .

(c) Determinare per quali valori di k esiste un iperpiano H di \mathbf{A} tale che H contiene S e T_k .

SOLUZIONE:

(a) Sappiamo dalla teoria che, affinché T_k sia un sottospazio, è necessario e sufficiente che sia non vuoto. Consideriamo allora le matrici del sistema che definisce T_k :

$$B_k = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ k & 0 & 0 & -k \\ k-1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix} \text{ e } C_k = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ k & 0 & 0 & -k & 2k \\ k-1 & 1 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Si ha

$$\begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ k & 0 & -k \\ k-1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = k^2$$

pertanto $r(B_k) = 3$ se $k \neq 0$ e ovviamente in tal caso anche $r(C_k) = 3$. Invece se $k = 0$ si ha

$$B_0 = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$$

che si vede facilmente avere rango 1, mentre

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 0 \end{vmatrix} = 1$$

quindi $r(C_0) \geq 2$. Allora $r(B_k) = r(C_k)$ se e solo se $k \neq 0$ e per il teorema di Kronecker-Rouché-Capelli, $T_k \neq \emptyset$ se e solo se $k \neq 0$. Dunque T_k è un sottospazio se e solo se $k \neq 0$ e, in tal caso,

$$\dim T_k = \dim \mathbf{A} - r(B_k) = 4 - 3 = 1.$$

Da ora in poi considereremo solo il caso $k \neq 0$.

Invece $\dim S = \dim W = 2$.

(b) Sia p un piano di \mathbf{A} tali che p è parallelo a T_k e a S . Allora, essendo $\dim S = 2$, si ha $\text{giac}(p) = W$ e dunque $\text{giac}(T_k) \subset W$. La giacitura di T_k è data dal sistema omogeneo

$$\text{giac}(T_k) : \begin{cases} X - Y + Z = 0 \\ kX - kW = 0 \\ (k-1)X + Y - Z = 0 \end{cases}$$

le cui soluzioni sono

$$X = 0, Y = t, Z = t, W = 0$$

da cui la giacitura di T_k è data dai vettori $te_2 + te_3 = t(e_2 + e_3)$. Ma $e_2 + e_3 \notin W$ e quindi per nessun valore di k esiste un piano p di \mathbf{A} tali che p è parallelo a T_k e a S .

(c) Osserviamo che nelle (a) e (b) abbiamo dimostrato che S è un piano, T_k è una retta e non sono mai paralleli. Dunque se esiste un iperpiano H di \mathbf{A} tale che H contiene S e T_k , essendo H uno spazio affine di dimensione 3, si avrebbe che $S \cap T_k \neq \emptyset$. Viceversa se $S \cap T_k \neq \emptyset$ allora preso un punto $R \in S \cap T_k$ è facile vedere che $H = S_{R, \langle e_1, e_1+e_3, e_2+e_3 \rangle}$ è un iperpiano contenente S e T_k : infatti, per come è definita la giacitura di H , si ha che H è parallelo a S e T_k ; inoltre $H \cap S \neq \emptyset, H \cap T_k \neq \emptyset$ e quindi, come è noto, H contiene S e T_k . Allora resta da verificare per quali k si ha che $S \cap T_k \neq \emptyset$. Le equazioni parametriche di S sono

$$S : \begin{cases} X = 1 + t + s \\ Y = 1 \\ Z = s \\ W = 0 \end{cases}, s, t \in \mathbb{R}$$

e quindi le sue equazioni cartesiane sono

$$S : \begin{cases} Y = 1 \\ W = 0 \end{cases}.$$

Intersecando con T_k si ottiene il sistema

$$S \cap T_k : \begin{cases} X - Y + Z = 1 \\ kX - kW = 2k \\ (k-1)X + Y - Z = 0 \\ Y = 1 \\ W = 0 \end{cases}$$

che si riduce facilmente a

$$\begin{cases} X = 2 \\ Y = 1 \\ Z = 0 \\ W = 0 \\ 2k - 1 = 0 \end{cases}$$

e pertanto $S \cap T_k \neq \emptyset$ se e solo se $k = \frac{1}{2}$. ■

6. Siano V, W, U tre spazi vettoriali e sia $F : V \rightarrow W$ un'applicazione lineare.

(a) Dimostrare che se esiste un'applicazione lineare $G : W \rightarrow U$ tale che $G \circ F$ è suriettiva, allora

$$(*) \quad r(F) - \dim(\text{Im}(F) \cap N(G)) = \dim U.$$

(b) La condizione $(*)$ è sufficiente per l'esistenza di un'applicazione lineare $G : W \rightarrow U$ tale che $G \circ F$ è suriettiva?

SOLUZIONE:

(a) Se $G \circ F$ è suriettiva, allora, ovviamente $G|_{\text{Im}(F)} : \text{Im}(F) \rightarrow U$ è suriettiva. Osserviamo che

$$N(G|_{\text{Im}(F)}) = \text{Im}(F) \cap N(G) :$$

$$v \in N(G|_{\text{Im}(F)}) \iff v \in \text{Im}(F) \text{ e } G(v) = 0 \iff v \in \text{Im}(F) \cap N(G).$$

Applicando il teorema di rango-nullità a $G|_{\text{Im}(F)}$ si ha che

$$\dim U = \dim \text{Im}(G|_{\text{Im}(F)}) = \dim \text{Im}(F) - \dim N(G|_{\text{Im}(F)}) = r(F) - \dim(\text{Im}(F) \cap N(G))$$

quindi vale $(*)$.

(b) Ora supponiamo valga $(*)$ e sia

$$\{w_1, \dots, w_s\} \text{ una base di } \text{Im}(F) \cap N(G),$$

$$\{w_1, \dots, w_s, w_{s+1}, \dots, w_t\} \text{ un completamento ad una base di } \text{Im}(F)$$

e

$$\{w_1, \dots, w_s, w_{s+1}, \dots, w_t, w_{t+1}, \dots, w_n\} \text{ un completamento ad una base di } W.$$

Allora $r(F) = t$, $\dim(\text{Im}(F) \cap N(G)) = s$ e, per $(*)$, $\dim U = t - s$.

Sia $\{u_1, \dots, u_{t-s}\}$ una base di U e sia $G : W \rightarrow U$ l'unica applicazione lineare tale che

$$G(w_i) = 0 \text{ per } 1 \leq i \leq s, t+1 \leq i \leq n \text{ e } G(w_i) = u_i \text{ per } s+1 \leq i \leq t.$$

Allora ovviamente $G \circ F$ è suriettiva. Quindi $(*)$ è sufficiente. ■