Corso di laurea in Matematica - Anno Accademico 2015/2016 GE110 - Geometria 1 - Tutorato XI

DOCENTE: ANGELO FELICE LOPEZ Tutore: A.Mazzoccoli, K.Christ

1. Sia f l'operatore di \mathbb{R}^4 la cui matrice rispetto alla base canonica è:

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Calcolare la dimensione del Ker(f) e la dimensione dell' Im(f).

Soluzione: La dimensione dell' immagine è uguale al rango della matrice. Si calcola che è quattro, quindi dim(Im(f)) = 4. Poichè $dim(\mathbb{R}^4) = dim(Im(f)) + dim(Ker(f))$ otteniamo dim(Ker(f)) = 0.

2. Sia $F: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ definita come:

$$F(x,y) = (x-y, 2x - \frac{1}{2}y, 2x + y)$$

 $F(x,y) = (x-y,2x-\tfrac{1}{3}y,2x+y)$ Sia inoltre $G:\mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^2$ definita come:

$$G(x, y, z) = (-x + z, \frac{x}{2} + y - 3z)$$

Le applicazioni F e \overline{G} sono iniettive e/o suriettive?

Soluzione: Tra le equazioni che definiscono F ogni coppia è indipendente (quindi la matrice corrispondente ha rango due). Quindi ker(F) = 0 e F è iniettiva. F non può essere suriettiva perchè la dimensione del codominio è più grande rispetto a quella del dominio.

G non puo essere iniettiva poichè la dimensione del dominio è più grande rispetto a quella del codominio. È suriettiva perchè le due equazioni sono indipendenti.

3. Sia $T: \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^3$ l'applicazione lineare definita sulla base canonica di \mathbb{R}^2 nel seguente modo:

$$T(e_1) = (1, 2, 1), T(e_2) = (4, 0, 1).$$

- Esplicitare T(x,y)
- Stabilire se (0,0,0), (3,4,1), (3,-2,0) appartengono ad Im(T)

Soluzione:

- $\bullet T(x,y) = (x+4y,2x,x+y).$
- T(0,0) = (0,0,0), T(x,y) = (3,4,1) non è compatibile e T(-1,1) = (3,-2,0).
- 4. Sia T l'endomorfismo di \mathbb{R}^3 definito da T(x,y,z)=(2x+z,-2x+y+z,y+2z)
 - \bullet Determinare una base del Ker(T) e Im(T) e la loro dimensione, dedurre se l'applicazione è iniettiva e/o suriettiva
 - Determinare al variare di $k \in \mathbb{R}$ tutti i vettori v tali che T(v) = (3,3,k)

- (2x+z)+(-2x+y+z)=y+2z, i.e. sono dipendenti. 2x+z e y+2z per esempio non sono dipendenti e quindi dim(Im(T)) = 2 e dim(Ker(T)) = 1. Un elemento del Ker(T)sarà quindi una base se è diverso da zero, possiamo scegliere per esempio (1,4,-2). Per la base dell' immagine prendiamo due vettori indipendenti non contenuti nel ker(T), calcoliamo la loro immagine e verificiamo che sono ancora indipendenti. Per esempio: T(1,0,0) = (2,-2,0) e T(0,1,0) = (0,1,1), che sono indipendenti.
- Abbiamo visto che nell'immagine di T la somma delle prime due coordinate deve essere la terza coordinata. Quindi l'unico k è k=6, per cui otteniamo v=(t,4t,3-2t) (che ha senso, visto che la dimensione del nucleo è uno, e in generale la dimensione di una fibra è uguale alla dimensione del nucleo, che è la fibra preimmagine dello zero).

5. Siano
$$v = \{(1, 1, -1), (1, -1, -1), (-1, -1, -1)\}$$
 e $w = \{(1, 0, 1, -1), (-1, 1, 1, 0), (0, 0, 1, -1), (1, 0, -1, -1)\}$ due basi di \mathbb{R}^3 e \mathbb{R}^4 rispettivamente e siano F, G, H, I le seguenti applicazioni lineari:

$$F: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3 \ F(x, y, z) = (x + z, x + 2y, 2x + 3y + z)$$

$$G: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^4$$
 $G(x, y, z) = (x + z, x + y + z, x - y + 2z, 2x + y + 2z)$

$$H: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^3 \ H(x, y, z, t) = (x + 2z + t, x - y - z + t, y - t)$$

$$I: \mathbb{R}^4 \to \mathbb{R}^4 \ I(x, y, z, t) = (x + z + t, 2x + y + t, x - y - 2z + t, y - z + t)$$

Determinare le matrici $M_v(F), M_{w,v}(G), M_{v,w}(H), M_w(I)$ associate a tali applicazioni.

Soluzioni: Usiamo il fatto che per $T: \mathbb{R}^m \to \mathbb{R}^n$ abbiamo $M_{w,v}(T) = (M_{e,w}(Id_n))^{-1}M_{e,e}(T)M_{e,v}(Id_m)$, dove $M_{e,e}(T)$ denota la matrice associata a T rispetto alle base canonica in \mathbb{R}^m e \mathbb{R}^n . Otteniamo quindi:

$$M_w(I) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & -2 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$
Poi so à prosserio, si calcala il prodotto.

Poi, se è necessario, si calcola il prodotto