Università degli studi Roma Tre - Corso di Laurea in Matematica $\overline{TUTORATO}$ \overline{DI} $\overline{GE110}$

Anno Accademico 2017/2018 **Docente:** Angelo Felice Lopez

Tutori: Alessio Rampogna e Gaudenzio Falcone

Tutorato 4
29 Marzo 2018
SOLUZIONI

1. Se per assurdo $U \cap V = \{0\}$ allora si avrebbe che $dim(U \cap V) = 0$ ma dalla formula di Grassmann si ha che dim(U + V) = dim(U) + dim(V) = 2 + 2 = 4. Pertanto segue che U + V, che è un sottospazio di \mathbb{R}^3 , avrebbe dimensione maggiore dello spazio in cui è contenuto. Assurdo!

Possiamo avere $dim(U \cap V) = 1, 2$. Se è 1 allora da Grassmann deduciamo che dim(U+V) = 3 e possiamo prendere U = <(1,0,0), (0,1,0) > e V = <(0,0,1), (0,1,0) >. Se invece è 2 allora dim(U+V) = 2 perciò basta prendere U = V di dimensione 2.

2. Il sottospazio H è descritto da un sistema omogeneo di due equazioni in tre incognite. Risolvendolo ci accorgiamo che le soluzioni sono del tipo (-2y, y, z, 0) da cui deduciamo che $\{(-2, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0)\}$ è una base e che quindi dim(H) = 2.

Per quanto concerne K invece osserviamo che i vettori (2,4,-1,1) e (1,2,4,5) sono combinazione lineare dei vettori (1,2,0,1) e (0,0,1,1). Inoltre i vettori (1,2,0,1), (0,0,1,1) e (1,-1,0,5) sono indipendenti e quindi costituiscono una base di K che avrà dimensione 3.



La dimensione di H+K è il rango della matrice che ha per righe i vettori delle basi di H e K. In particolare dim(H+K)=4. Inoltre dalla formula di Grassmann deduciamo che $dim(H\cap K)=1$. Per quanto riguarda le basi, siccome $H+K=\mathbb{R}^4$ allora per lo spazio H+K basta scegliere la base canonica di \mathbb{R}^4 . Per la base di $H\cap K$ dobbiamo trovare un vettore che possa esprimersi sia nella base di H che nella base di K. A tale scopo si imposta un sistema lineare dal quale si ottiene, ad esempio, il vettore (-6,3,26,0) che essendo non nullo è una base di $H\cap K$.



Dal punto precedente ricordiamo che $H+K=\mathbb{R}^4$ e quindi necessariamente $v=(1,2,3,4)\in H+K$. Non essendo la somma diretta è possibile scrivere v in più modi come somma di un vettore di H e di un vettore di K; ad esempio $v=(1,2,0,1)+3\cdot(0,0,1,1)$.

- 3. Si ha che: r(A) = 3, r(B) = 2 e r(C) = 2.
- 4. Per quanto riguarda la base canonica osserviamo immediatamente che $v_1 = 3e_1 + 2e_2 5e_3$ e analogamente per v_2 e v_3 . Quindi le coordinate nella base canonica sono esattamente (3, 2, -5), $(1, 0, -\frac{1}{2})$ e (1, 1, 1).



Per trovare le coordinate nella seconda base dobbiamo impostare un sistema lineare. Ad esempio, consideriamo v_1 . Dobbiamo scrivere $v_1 = a(1,1,2) + b(1,0,1) + c(0,2,1)$ e risolvendo otteniamo a = -18, b = 21 e c = 10. Procedendo in maniera analoga per gli altri due vettori si ottiene a = -3, b = 4 e $c = \frac{3}{2}$; infine a = -1, b = 2 e c = 1.

5. Nel primo caso sono linearmente indipendenti e quindi costituiscono una base.



Nel secondo caso sono dipendenti (basta notare che (2,3,3,2) = 2(1,0,0,1) - 3(0,-1,-1,0) e che quindi posso escludere il vettore (2,3,3,2) dall'insieme). Un base è quindi costituita da $\{(1,0,0,1),(0,-1,-1,0),(0,0,1,0),(0,0,0,1)\}$.



Sono dipendenti $\forall h \in \mathbb{R}$. Se $h \neq 1$ allora posso completarla scrivendo (h, 0, 1, 0), (1, 3, 2, 0), (1, 0, h, 0) e (0, 0, 0, 1). Se h = 1 allora posso scegliere (1, 3, 2, 0), (1, 0, 1, 0), (0, 0, 1, 0) e (0, 0, 0, 1).

6. Impostando il sistema lineare omogeneo si può vedere che l'unica soluzione è quella banale e che quindi i vettori sono linearmente indipendenti. (Equivalentemente si può calcolare il rango della matrice le cui righe sono i vettori a, b, c e verificare che esso sia proprio 3).



Basta scegliere un vettore che sia linearmente indipendente rispetto agli altri 3. Ad esempio (0,0,0,1).

Notiamo che H è descritto da un sistema lineare omogeneo. Risolvendolo si ottiene che H = <(1,0,0,0), (0,0,-1,1)>. Per vedere se $H \subseteq K$ basta verificare se i generatori di H sono contenuti in K. Osserviamo però che $(1,0,0,0) \notin K$ e che quindi $H \nsubseteq K$.

7. Anche in questo caso H è descritto da un sistema lineare omogeneo. Risolvendolo si ottiene che H =< (1,0,-2,1), (0,1,1,1) > da cui deduciamo che H ha dimensione due. Per K invece basta notare che i generatori sono linearmente indipendenti e che quindi dim(K) = 2. Per trovare la dimensione di H + K calcoliamo il rango della matrice le cui righe sono i vettori che generano i due spazi. Si trova allora che dim(H + K) = 4. Dalla formula di Grassmann si ottiene che dim(H ∩ K) = 0 e che quindi la somma tra i sottospazi è diretta.