

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI ROMA TRE

Corso di Laurea in Matematica

GE210 - Geometria 2

a.a. 2021-2022

Prova scritta del 28-1-2022

TESTO E SOLUZIONI

Svolgere tutti gli esercizi.

1. Sia  $k$  un numero reale. Sia  $V$  uno spazio vettoriale reale e sia  $e = \{e_1, e_2, e_3\}$  una sua base.

(a) Mostrare che esiste un'unica forma bilineare simmetrica  $b : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  tale che

$$b(e_3, e_3) = k + 1, b(e_1, e_1) = k, b(e_1, e_3) = -1, b(e_2, e_2) = 1, b(e_2, e_1) = -1$$

e che il coefficiente di Fourier di  $e_2 + e_3$  rispetto a  $e_2$  è 1.

(b) Calcolare la matrice di  $b$  nella forma canonica di Sylvester e determinare i valori di  $k$  per i quali  $b$  definisce un prodotto scalare su  $V$ .

(c) Sia  $k$  tale che  $b$  definisce un prodotto scalare su  $V$ . Sia  $T : V \rightarrow V$  un operatore tale che  $M_e(T) = M_e(b)$ . Determinare (se esistono) dei valori di  $k$  per i quali  $T$  è un operatore unitario.

(d) Sia  $k$  tale che  $b$  definisce un prodotto scalare su  $V$ . Calcolare l'angolo tra  $e_1$  ed  $e_1 + e_3$  e il prodotto vettoriale  $e_2 \wedge e_3$ .

**SOLUZIONE:**

(a) Si ha che

$$1 = a_{e_2}(e_2 + e_3) = \frac{b(e_2 + e_3, e_2)}{b(e_2, e_2)} = 1 + b(e_3, e_2)$$

e quindi

$$b(e_3, e_2) = 0.$$

Questo definisce univocamente una forma bilineare simmetrica  $b$  su  $V$  tale che

$$M_e(b) = \begin{pmatrix} k & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & k+1 \end{pmatrix}.$$

(b) Si ha  $b(e_2, e_2) = 1$ , quindi  $e_2$  non è isotropo. Sappiamo che  $b(e_2, e_3) = 0$  e  $b(e_3, e_3) = k + 1$ , quindi se  $k \neq -1$  anche  $e_3$  non è isotropo.

Caso 1:  $k \neq -1$ .

Sia  $v = \alpha e_1 + \beta e_2 + \gamma e_3$ . Si ha

$$b(v, e_2) = 0 \text{ se e solo se } \beta = \alpha, b(v, e_3) = 0 \text{ se e solo se } \alpha = \gamma(k + 1)$$

quindi possiamo scegliere

$$v_1 = (k + 1)e_1 + (k + 1)e_2 + e_3$$

e ottenere la base  $e' = \{e_2, e_3, v_1\}$  che diagonalizza  $b$ . Essendo

$$b(v_1, v_1) = b((k + 1)e_1, v_1) = (k + 1)(k^2 - 2)$$

la matrice diventa

$$M_{e'}(b) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & k + 1 & 0 \\ 0 & 0 & (k + 1)(k^2 - 2) \end{pmatrix}.$$

Si ha  $(k + 1)(k^2 - 2) \geq 0$  se e solo se  $k \geq \sqrt{2}$  o  $-\sqrt{2} \leq k < -1$ , da cui deduciamo che la forma canonica di Sylvester di  $b$  è, per  $k \neq -1$ :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ se } k < -\sqrt{2}; \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ se } k = -\sqrt{2}; \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ se } -\sqrt{2} < k < -1$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ se } -1 < k < \sqrt{2}; \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \text{ se } k = \sqrt{2}; \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ se } k > \sqrt{2}.$$

Caso 2:  $k = -1$ . Abbiamo

$$M_e(b) = \begin{pmatrix} -1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Come prima  $b(e_2, e_2) = 1$  e se  $v = \alpha e_1 + \beta e_2 + \gamma e_3$ ,

$$(*) \quad b(v, e_2) = 0 \text{ se e solo se } \beta = \alpha.$$

Preso  $w_1 = e_1 + e_2$  si ha che  $b(w_1, w_1) = -2$ , quindi  $w_1$  non è isotropo. Ora

$$0 = b(e_1 + e_2, v) = b(e_1, v) \text{ se e solo se } \gamma = -2\alpha$$

quindi, usando la (\*), possiamo prendere  $w_2 = e_1 + e_2 - 2e_3$  e ottenere la base  $e'' = \{e_2, w_1, w_2\}$  che diagonalizza  $b$ . Essendo  $b(w_2, w_2) = 2$  si ha che la forma canonica di Sylvester di  $b$  è

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \text{ se } k = -1.$$

(c) Dalla (b) deduciamo che  $b$  definisce un prodotto scalare su  $V$  se e solo se  $k > \sqrt{2}$ . Sia ora  $T : V \rightarrow V$  un operatore tale che

$$M_e(T) = M_e(b) = \begin{pmatrix} k & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & k+1 \end{pmatrix}.$$

Il polinomio caratteristico di  $T$  è

$$\begin{vmatrix} k-t & -1 & -1 \\ -1 & 1-t & 0 \\ -1 & 0 & k+1-t \end{vmatrix} = -t^3 + (2k+2)t^2 + (-k^2 - 3k+1)t + k^2 - 2.$$

Se  $T$  è un operatore unitario i suoi autovalori sono  $\pm 1$ . Ma, posto  $t = \pm 1$ , dovremmo allora avere che

$$-k = 0 \text{ oppure } 2k^2 + 5k = 0$$

che non sono possibili essendo  $k > \sqrt{2}$ . Pertanto non esistono valori di  $k$  per i quali  $T$  è un operatore unitario.

(d) Sia  $k > \sqrt{2}$ . Se  $\theta$  è l'angolo tra  $e_1$  ed  $e_1 + e_3$  si ha

$$\cos \theta = \frac{b(e_1, e_1 + e_3)}{\sqrt{b(e_1, e_1)}\sqrt{b(e_1 + e_3, e_1 + e_3)}} = \frac{k-1}{\sqrt{k(2k-1)}}$$

da cui

$$\theta = \arccos\left(\frac{k-1}{\sqrt{k(2k-1)}}\right).$$

Dato che  $k > \sqrt{2}$  prendiamo come base ortonormale la normalizzata di  $e'$ , ovvero

$$\left\{ \frac{e_2}{\|e_2\|}, \frac{e_3}{\|e_3\|}, \frac{v_1}{\|v_1\|} \right\} = \left\{ e_2, \frac{e_3}{\sqrt{k+1}}, \frac{v_1}{\sqrt{(k+1)(k^2-2)}} \right\}$$

da cui deduciamo che

$$e_2 \wedge e_3 = \|e_3\| \left( e_2 \wedge \frac{e_3}{\|e_3\|} \right) = \sqrt{k+1} \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{1}{\sqrt{k^2-2}} v_1. \blacksquare$$

2. Sia  $E$  uno spazio euclideo di dimensione 3 e sia  $\{O, i, j, k\}$  un suo sistema di coordinate cartesiane. Sia  $p$  il piano di  $E$  di equazione  $X + 2Y + 2Z = 0$  e siano  $r$  ed  $s$  le rette di  $E$  di equazioni

$$r : \begin{cases} X + Y + 2Z = 0 \\ X - 2Z = 0 \end{cases}, \quad s : \begin{cases} X + 2Z = 0 \\ X - Y = 0 \end{cases}.$$

(a) Determinare (se esistono) tutti i punti  $P \in E$  tali che  $P$  ha distanza 1 da  $r$ , da  $s$  e da  $p$ .

(b) Determinare (se esistono) tutte le rette  $r'$  che soddisfano tutte e due le seguenti condizioni:  $r'$  è perpendicolare a  $p$  e l'angolo tra  $r'$  ed  $s$  è  $\frac{\pi}{3}$ .

(c) Considerato  $E \subset \mathbb{P}_{\mathbb{R}}^3$  siano  $\bar{p}, \bar{r}$  e  $\bar{s}$  le chiusure proiettive di  $p, r$  ed  $s$ . Siano  $F_0, F_1, F_2$  i punti fondamentali  $\mathbb{P}_{\mathbb{R}}^3$ . Determinare (se esistono) dei punti  $P_1 \in \bar{p}, P_2 \in \bar{r}$  e  $P_3 \in \bar{s}$  tali che  $\{P_1, P_2, P_3\}$  sono proiettivamente equivalenti a  $\{F_0, F_1, F_2\}$ .

**SOLUZIONE:**

(a) Osserviamo che un vettore di direzione di  $r$  è  $(1, -2, \frac{1}{2})$ , mentre un vettore di direzione di  $s$  è  $(1, 1, -\frac{1}{2})$ . Un punto di  $r$  e di  $s$  è  $Q = Q(0, 0, 0)$ . Un vettore normale a  $p$  è  $(1, 2, 2)$ . Sia  $P = P(a, b, c)$ . Si ha

$$1 = d(P, p) = \frac{|a + 2b + 2c|}{3}$$

da cui  $a = -2b - 2c \pm 3$ . Ora

$$1 = d(P, r) = \frac{\sqrt{(\frac{1}{2}b - 2c)^2 + (\frac{1}{2}a - c)^2 + (-2a - b)^2}}{\sqrt{\frac{21}{4}}}$$

e

$$1 = d(P, s) = \frac{\sqrt{(-\frac{1}{2}b - c)^2 + (-\frac{1}{2}a - c)^2 + (a - b)^2}}{\sqrt{\frac{9}{4}}}.$$

Eliminando le radici e sviluppando i calcoli si ottiene che

$$\begin{cases} a = -2b - 2c \pm 3 \\ 17a^2 + 5b^2 + 20c^2 + 16ab - 4ac - 8bc = 21 \\ 5a^2 + 5b^2 + 8c^2 - 8ab + 4ac + 4bc = 9 \end{cases}.$$

da cui, sostituendo  $a = -2b - 2c \pm 3$  otteniamo che un punto  $P$  ha distanza 1 da  $r$ , da  $s$  e da  $p$  se e solo se le sue coordinate soddisfano

$$\begin{cases} a = -2b - 2c \pm 3 \\ 41b^2 + 96c^2 + 104bc + (\mp 204 \pm 48)b + (\mp 204 \mp 12)c + 132 = 0 \\ 41b^2 + 20c^2 + 52bc + (\mp 60 \mp 24)b + (\mp 60 \pm 12)c + 36 = 0 \end{cases}.$$

È possibile verificare che queste equazioni hanno 4 soluzioni in  $(b, c)$ .

(b) Dato che  $r'$  è perpendicolare a  $p$  si ha che un vettore di direzione di  $r'$  è  $(1, 2, 2)$ , quindi

$$\frac{1}{2} = \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = \frac{(1, 2, 2) \cdot (1, 1, -\frac{1}{2})}{\sqrt{9}\sqrt{\frac{9}{4}}} = \frac{4}{9}$$

assurdo. Quindi una tale retta  $r'$  non esiste.

(c) Sappiamo che  $F_0, F_1, F_2$  sono punti linearmente indipendenti quindi  $\{P_1, P_2, P_3\}$  sono proiettivamente equivalenti a  $\{F_0, F_1, F_2\}$  se e solo se  $\{P_1, P_2, P_3\}$  sono linearmente indipendenti. Ora l'equazione  $\bar{p}$  è  $X_1 + 2X_2 + 2X_3 = 0$  mentre le equazioni di  $\bar{r}$  e  $\bar{s}$  sono

$$\bar{r} : \begin{cases} X_1 + X_2 + 2X_3 = 0 \\ X_1 - 2X_3 = 0 \end{cases}, \quad \bar{s} : \begin{cases} X_1 + 2X_3 = 0 \\ X_1 - X_2 = 0 \end{cases}.$$

Per esempio si può scegliere

$$P_1 = [1, 0, 0, 0], P_2 = [0, 2, -4, 1], P_3 = [0, -2, -2, 1]. \blacksquare$$

**3.** Siano  $k, h \in \mathbb{R}$  e siano  $\mathcal{C}_k$  la conica (affine o euclidea) di equazione

$$2kX^2 + kY^2 + 2kXY = 0.$$

e  $\mathcal{D}_h$  la conica (affine o euclidea) di equazione

$$X^2 + Y^2 - h = 0.$$

(a) Determinare per quali  $k, h$  si ha che  $\mathcal{C}_k$  e  $\mathcal{D}_h$  sono non degeneri, semplicemente degeneri o doppiamente degeneri e sono (o no) a centro.

(b) Determinare l'equazione canonica euclidea di  $\mathcal{C}_k$  per ogni  $k$ .

(c) Determinare i valori  $k$  e di  $h$  per cui  $\mathcal{C}_k$  e  $\mathcal{D}_h$  sono affinementemente equivalenti (nel caso affine) o congruenti (nel caso euclideo).

#### SOLUZIONE:

(a) Osserviamo che, affinché  $\mathcal{C}_k$  sia una conica, deve necessariamente essere  $k \neq 0$ . Quindi, dividendo per  $k$ , l'equazione di  $\mathcal{C} = \mathcal{C}_k$  diventa

$$2X^2 + Y^2 + 2XY = 0.$$

La matrice  $\mathcal{C}$  è

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

da cui deduciamo che  $\mathcal{C}$  è sempre semplicemente degenera ed è a centro.

La matrice di  $\mathcal{D}_h$  è

$$\begin{pmatrix} -h & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

da cui deduciamo che  $\mathcal{D}_h$  è non degenera se  $h \neq 0$ , mentre è semplicemente degenera se  $h = 0$  ed è sempre a centro.

(b) Diagonalizziamo  $A_0 = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Si ha

$$P_{A_0}(T) = \begin{vmatrix} 2-T & 1 \\ 1 & 1-T \end{vmatrix} = T^2 - 3T + 1$$

quindi gli autovalori di  $A_0$  sono  $\lambda_1 = \frac{3-\sqrt{5}}{2}$  e  $\lambda_2 = \frac{3+\sqrt{5}}{2}$ . Come sappiamo, diagonalizzando  $A_0$ , si ottiene l'equazione

$$\lambda_1 X^2 + \lambda_2 Y^2 = 0$$

e dunque l'equazione canonica euclidea di  $\mathcal{C}$ :

$$\frac{X^2}{\left(\sqrt{\frac{2}{3-\sqrt{5}}}\right)^2} + \frac{Y^2}{\left(\sqrt{\frac{2}{3+\sqrt{5}}}\right)^2} = 0.$$

Ne segue che l'equazione canonica affine di  $\mathcal{C}$  è  $X^2 + Y^2 = 0$ .

(c) Dalla (a) sappiamo che affinché  $\mathcal{C}$  sia affinemente equivalente o congruente a  $\mathcal{D}_h$ , dovrà necessariamente essere  $h = 0$ . In tal caso l'equazione canonica (affine o euclidea) di  $\mathcal{D}_0$  è  $X^2 + Y^2 = 0$ .

Ne deduciamo che  $\mathcal{C}$  e  $\mathcal{D}_h$  non sono mai congruenti, mentre sono affinemente equivalenti se e solo se  $h = 0$ . ■