

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI ROMA TRE

Corso di Laurea in Matematica

GE210 - Geometria 2

a.a. 2023-2024

Prima prova di esonero

TESTO E SOLUZIONI

1. Sia  $K$  un campo di caratteristica diversa da 2 e sia  $k \in K$ . Sia  $V$  un  $K$ -spazio vettoriale e sia  $e = \{e_1, e_2, e_3\}$  una sua base.

(a) Mostrare che esiste un'unica forma bilineare simmetrica  $b : V \times V \rightarrow K$  tale che, se  $q : V \rightarrow K$  è la forma quadratica associata, allora si ha

$$q(e_1) = k, q(e_2) = -1, q(e_3) = -2, q(e_1 - e_2) = 0, b(e_1, e_3) = 0$$

e il coefficiente di Fourier di  $e_3$  rispetto a  $e_2$  è 1.

(b) Sia  $K = \mathbb{R}$ . Calcolare la matrice di  $b$  nella forma canonica di Sylvester.

(c) Sia  $K = \mathbb{C}$ . Trovare una base diagonalizzante  $b$  e scrivere la matrice di  $b$  nella forma canonica.

**SOLUZIONE:**

(a) Per ipotesi abbiamo

$$b(e_1, e_1) = q(e_1) = k, b(e_2, e_2) = q(e_2) = -1 \text{ e } b(e_3, e_3) = q(e_3) = -2.$$

Inoltre

$$0 = q(e_1 - e_2) = b(e_1 - e_2, e_1 - e_2) = b(e_1, e_1) - 2b(e_1, e_2) + b(e_2, e_2) = k - 1 - 2b(e_1, e_2)$$

da cui

$$b(e_1, e_2) = \frac{k-1}{2}.$$

Inoltre

$$1 = a_{e_2}(e_3) = \frac{b(e_3, e_2)}{b(e_2, e_2)} = -b(e_3, e_2)$$

e quindi

$$b(e_3, e_2) = -1.$$

Questo definisce univocamente una forma bilineare simmetrica  $b$  su  $V$  tale che

$$M_e(b) = \begin{pmatrix} k & \frac{k-1}{2} & 0 \\ \frac{k-1}{2} & -1 & -1 \\ 0 & -1 & -2 \end{pmatrix}.$$

(b) e (c) Sia  $K = \mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ . Siano  $x, y, z \in K$  e sia  $v = xe_1 + ye_2 + ze_3$ .

Si ha  $b(e_2, e_2) = -1$ , quindi  $e_2$  non è isotropo. Poniamo

$$f_1 = e_2.$$

Cerchiamo  $v \in V$  non isotropo tale che  $v \perp f_1$ . Abbiamo

$$0 = b(f_1, v) = b(e_2, v) = \frac{k-1}{2}x - y - z$$

se e solo se

$$(*) \quad z = \frac{k-1}{2}x - y.$$

Scelto  $x = 0, y = 1, z = -1$  si ottiene  $e_2 - e_3$ . Inoltre

$$q(e_2 - e_3) = -1.$$

Quindi il vettore

$$f_2 = e_2 - e_3$$

non è isotropo e  $f_2 \perp f_1$ .

Ora cerchiamo  $v \in V$  tale che  $v \perp f_1$  e  $v \perp f_2$  (non serve sapere se è isotropo o no perché lo spazio ha dimensione 3). Dalla condizione (\*) deduciamo che  $v = xe_1 + ye_2 + (\frac{k-1}{2}x - y)e_3$ .

Inoltre  $v \perp f_2$  se e solo se (sfruttando il fatto che  $b(v, e_2) = 0$ )

$$0 = b(v, f_2) = b(v, e_2 - e_3) = -b(v, e_3) = -b(xe_1 + ye_2 + (\frac{k-1}{2}x - y)e_3, e_3) = -y + (k-1)x$$

da cui, per esempio, possiamo scegliere  $x = 1, y = k-1, z = \frac{k-1}{2}x - y = -\frac{k-1}{2}$ , ottenendo

$$f_3 = e_1 + (k-1)e_2 - \frac{k-1}{2}e_3.$$

Allora

$f = \{f_1, f_2, f_3\}$  è una base di  $V$  che diagonalizza  $b$

in quanto sono un insieme ortogonale di 3 vettori.

Inoltre (sfruttando il fatto che  $b(f_3, e_2) = 0$ )

$$q(f_3) = b(f_3, f_3) = b(f_3, e_1 + (k-1)e_2 - \frac{k-1}{2}e_3) = b(f_3, e_1 - \frac{k-1}{2}e_3) = \frac{k^2+1}{2}$$

quindi

$$(**) \quad M_f(b) = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{k^2+1}{2} \end{pmatrix}.$$

Se  $K = \mathbb{R}$ , dato che  $\frac{k^2+1}{2} > 0$  per ogni  $k$ , deduciamo che la forma canonica di Sylvester di  $b$  è

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

e questo conclude (b).

Se  $K = \mathbb{C}$  abbiamo che  $\frac{k^2+1}{2} = 0$  se e solo se  $k = \pm i$ . Quindi otteniamo da (\*\*), che, se  $k \neq \pm i$ , una base diagonalizzante  $b$  è

$$\begin{aligned} \left\{ \frac{1}{\sqrt{-1}}f_1, \frac{1}{\sqrt{-1}}f_2, \frac{1}{\sqrt{\frac{k^2+1}{2}}}f_3 \right\} &= \{-if_1, -if_2, \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{k^2+1}}f_3\} = \\ &= \{-ie_2, -ie_2 + ie_3, \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{k^2+1}}(e_1 + (k-1)e_2 - \frac{k-1}{2}e_3)\} \end{aligned}$$

e la matrice di  $b$  nella forma canonica è  $I_3$ .

Invece, se  $k = \pm i$ , abbiamo da (\*\*), che una base diagonalizzante  $b$  è

$$\left\{ \frac{1}{\sqrt{-1}}f_1, \frac{1}{\sqrt{-1}}f_2, f_3 \right\} = \{-ie_2, -ie_2 + ie_3, e_1 + (k-1)e_2 - \frac{k-1}{2}e_3\}$$

e la matrice di  $b$  nella forma canonica è

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

e questo conclude (c). ■

**2.** Sia  $k \in \mathbb{R}$ , sia  $V$  uno spazio vettoriale reale, sia  $e = \{e_1, e_2, e_3\}$  una sua base e sia  $v = e_1 + e_3$ . Sia  $b : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  la forma bilineare simmetrica tale che

$$M_e(b) = \begin{pmatrix} 1 & k & 0 \\ k & 1 & 0 \\ 0 & 0 & k \end{pmatrix}.$$

(a) Determinare per quali  $k$  si ha che  $b$  definisce un prodotto scalare su  $V$ .

Considerato ora  $V$  come spazio vettoriale euclideo con il prodotto scalare trovato in (a):

(b) Calcolare  $v \wedge e_1$ .

(c) Fissato un valore di  $k$  per il quale  $b$  definisce un prodotto scalare su  $V$ , trovare tutti gli operatori unitari  $T : V \rightarrow V$  tali che  $T(e_1) = e_1$ .

**SOLUZIONE:**

(a) Usiamo il criterio dei minori principali:

$$|1| = 1, \begin{vmatrix} 1 & k \\ k & 1 \end{vmatrix} = 1 - k^2, \begin{vmatrix} 1 & k & 0 \\ k & 1 & 0 \\ 0 & 0 & k \end{vmatrix} = k(1 - k^2)$$

da cui si ottiene che  $b$  definisce un prodotto scalare su  $V$  se e solo se  $1 - k^2 > 0, k(1 - k^2) > 0$ , ovvero se e solo se  $0 < k < 1$ .

(b) Assumiamo dunque  $0 < k < 1$ . Osserviamo che la base  $e$  non è ortonormale, in quanto  $b(e_1, e_2) = k \neq 0$ . Dunque, per calcolare  $v \wedge e_1$ , dobbiamo esprimerli in una base ortonormale. Ortonormalizziamo  $e$ . Dato che  $q(e_1) = 1$ , possiamo scegliere

$$f_1 = e_1.$$

Dato che  $b(e_1, e_3) = 0$  e  $q(e_3) = k > 0$ , scegliamo

$$f_2 = \frac{1}{\sqrt{k}}e_3.$$

Ora sia  $w = xe_1 + ye_2 + ze_3$ . Abbiamo

$$0 = b(f_1, w) = b(e_1, xe_1 + ye_2 + ze_3) = x + ky$$

e

$$0 = b(f_2, w) = b(e_3, xe_1 + ye_2 + ze_3) = kz$$

da cui deduciamo che  $x = -ky, z = 0$ . Posto  $y = 1$  abbiamo  $w = -ke_1 + e_2$  e

$$q(w) = b(-ke_1 + e_2, -ke_1 + e_2) = 1 - k^2 > 0.$$

Allora posto

$$f_3 = \frac{1}{\sqrt{1 - k^2}}(-ke_1 + e_2)$$

otteniamo una base ortonormale  $f = \{f_1, f_2, f_3\}$ .

Ora  $v = e_1 + e_3 = f_1 + \sqrt{k}f_2$  ha coordinate  $(1, \sqrt{k}, 0)$ , mentre  $e_1 = f_1$  ha coordinate  $(1, 0, 0)$  nella base  $f$ . Dunque le coordinate di  $v \wedge e_1$  nella base  $f$  sono date dai minori  $2 \times 2$  a segni alterni della matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & \sqrt{k} & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Quindi

$$v \wedge e_1 = -\sqrt{k}f_3 = -\frac{\sqrt{k}}{\sqrt{1-k^2}}(-ke_1 + e_2).$$

(c) Scegliamo  $k = \frac{1}{2}$ , in modo che la base ortonormale scelta è  $f = \{f_1, f_2, f_3\}$  con

$$f_1 = e_1, f_2 = \sqrt{2}e_3, f_3 = \frac{2}{\sqrt{3}}\left(-\frac{1}{2}e_1 + e_2\right).$$

Sia ora  $T : V \rightarrow V$  un operatore unitario tale che  $T(e_1) = e_1$ , dunque  $T(f_1) = f_1$ . Quindi  $T$  sarà univocamente determinato da  $T(f_2)$  e  $T(f_3)$ . Poniamo

$$T(f_2) = \alpha f_1 + a f_2 + b f_3, T(f_3) = \beta f_1 + c f_2 + d f_3.$$

Sappiamo che  $T$  è unitario se e solo se  $T(f) = \{T(f_1), T(f_2), T(f_3)\}$  è una base ortonormale. Abbiamo quindi le seguenti condizioni (equivalenti al fatto che  $T$  è unitario):

$$\langle T(f_1), T(f_2) \rangle = \langle T(f_1), T(f_3) \rangle = \langle T(f_2), T(f_3) \rangle = 0$$

e

$$\langle T(f_2), T(f_2) \rangle = \langle T(f_3), T(f_3) \rangle = 1$$

che si traducono in

$$\alpha = 0, \beta = 0, ac + bd = 0, a^2 + b^2 = 1, c^2 + d^2 = 1.$$

Ne concludiamo che tutti gli operatori unitari  $T : V \rightarrow V$  tali che  $T(e_1) = e_1$  sono quelli che hanno matrice, nella base  $f$ ,

$$M_f(T) = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & a & c \\ 0 & b & d \end{pmatrix}$$

con  $ac + bd = 0, a^2 + b^2 = 1, c^2 + d^2 = 1$  (ovvero che la matrice  $\begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}$  è ortogonale).

Osserviamo che la stessa conclusione si poteva anche ottenere, più astrattamente, considerando il sottospazio  $W = \langle f_2, f_3 \rangle$  e la restrizione di  $T$  a  $W$ . ■

**3.** Sia  $E$  uno spazio euclideo di dimensione 3 e sia  $\{O, i, j, k\}$  un suo riferimento con coordinate cartesiane  $X, Y, Z$ . Sia  $P = P(1, 0, 1) \in E$ , siano  $p, p'$  i piani di equazioni

$$p : X - Y + Z = 1, \quad p' : X + Y + Z = 1$$

e sia  $r$  la retta di  $E$  di equazioni

$$r : \begin{cases} x = 1 - t \\ y = t \\ z = -t + 1 \end{cases}, t \in \mathbb{R}.$$

(a) Determinare (se esistono) tutte le rette  $r'$  di  $E$  che soddisfano tutte e tre le seguenti condizioni:  $r'$  ha distanza  $\frac{1}{\sqrt{2}}$  da  $p \cap p'$ ,  $P \in r'$  e  $r'$  forma un angolo di  $\frac{\pi}{4}$  con  $r$ .

(b) Determinare (se esistono) tutte le rette  $r'$  che soddisfano tutte e tre le seguenti condizioni:  $r'$  è perpendicolare ad  $r$ ,  $r'$  è perpendicolare a  $p \cap p'$  e  $r'$  interseca  $r$  nel punto  $Q = Q(0, 1, 0)$ .

(c) Determinare (se esistono) tutti i piani  $p''$  di  $E$  che soddisfano tutte e tre le seguenti condizioni:  $p''$  è perpendicolare ad  $p$ ,  $p''$  contiene  $r$  e  $p''$  forma un angolo di  $\frac{\pi}{3}$  con  $p'$ .

**SOLUZIONE:**

(a) Si ha

$$p \cap p' : \begin{cases} X - Y + Z = 1 \\ X + Y + Z = 1 \end{cases}$$

quindi, un vettore di direzione di  $p \cap p'$ , è dato, nelle coordinate definite dalla base  $\{i, j, k\}$ , dai minori 2x2 a segni alterni della matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

ovvero  $(-2, 0, 2)$ . Prendiamo quindi

$$v_{p \cap p'} = (-1, 0, 1).$$

Sia  $Q = Q(\frac{1}{2}, 0, \frac{1}{2}) \in p \cap p'$  e sia  $v_{r'} = (l, m, n)$  un vettore di direzione di  $r'$  e prendiamo  $P$  come punto di  $r'$ . Si ha

$$\begin{vmatrix} 1 - \frac{1}{2} & 0 & 1 - \frac{1}{2} \\ l & m & n \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = m$$

Dunque

$$\frac{1}{\sqrt{2}} = d(r', p \cap p') = \frac{|m|}{\sqrt{m^2 + (l+n)^2 + m^2}}$$

da cui deduciamo che

$$\frac{1}{2} = \frac{m^2}{2m^2 + (l+n)^2}$$

ovvero che

$$(l+n)^2 = 0$$

e quindi

$$n = -l.$$

Dato che  $v_r = (-1, 1, -1)$  abbiamo che

$$\frac{1}{\sqrt{2}} = \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) = \frac{\langle v_r, v_{r'} \rangle}{\|v_r\| \|v_{r'}\|} = \frac{-l + m - n}{\sqrt{3}\sqrt{l^2 + m^2 + n^2}} = \frac{m}{\sqrt{3}\sqrt{2l^2 + m^2}}$$

da cui deduciamo che

$$\frac{1}{2} = \frac{m^2}{3(2l^2 + m^2)}$$

ovvero che

$$6l^2 + m^2 = 0$$

e quindi  $l = m = 0$ . Ma allora anche  $n = 0$ , contraddicendo il fatto che  $v_{r'} \neq 0$ . Se ne deduce che una tale retta  $r'$  non esiste.

(b) Sia  $v_{r'} = (l, m, n)$  un vettore di direzione di  $r'$ . Abbiamo per ipotesi

$$\langle v_{r'}, v_r \rangle = \langle v_{r'}, v_{p \cap p'} \rangle = 0$$

ovvero, usando  $v_r = (-1, 1, -1)$ ,  $v_{p \cap p'} = (-1, 0, 1)$ , abbiamo

$$0 = \langle (l, m, n), (-1, 1, -1) \rangle = -l + m - n$$

e

$$0 = \langle (l, m, n), (-1, 0, 1) \rangle = -l + n$$

da cui deduciamo che  $m = 2l$ ,  $n = l$  e quindi che  $v_{r'} = (l, 2l, l) = l(1, 2, 1)$ . Dunque possiamo prendere anche  $v_{r'} = (1, 2, 1)$ . Dato che  $Q = Q(0, 1, 0) \in r'$ , deduciamo che  $r'$  ha equazioni parametriche

$$r' : \begin{cases} x = t \\ y = 2t + 1, t \in \mathbb{R}. \\ z = t \end{cases}$$

Infine abbiamo che  $Q = r \cap r'$ : infatti sicuramente  $Q \in r \cap r'$  e se ci fosse un altro punto diverso da  $Q$  avremmo che  $r' = r$ , quindi in particolare avremmo che  $v_r$  e  $v_{r'}$  sono paralleli, contraddizione. Quindi la retta  $r'$  trovata soddisfa tutte e tre condizioni in (b).

(c) Sia  $p'' : AX + BY + CZ + D = 0$ . Dato che  $r \subset p''$  abbiamo che

$$A(1-t) + Bt + C(1-t) + D = 0$$

per ogni  $t \in \mathbb{R}$ , ovvero

$$(-A + B - C)t + A + C + D = 0$$

per ogni  $t \in \mathbb{R}$ , ovvero

$$-A + B - C = 0, A + C + D = 0$$

da cui deduciamo che

$$C = B - A, D = -B.$$

In particolare ne segue che  $p''$  è perpendicolare a  $p$ : infatti

$$\langle n_{p''}, n_p \rangle = \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2\sqrt{3}}} \langle (A, B, C), (1, -1, 1) \rangle = \frac{A - B + C}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2\sqrt{3}}} = 0.$$

Infine abbiamo  $n_{p'} = \frac{1}{\sqrt{3}}(1, 1, 1)$ , da cui

$$\begin{aligned} \frac{1}{2} = \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) &= \langle n_{p''}, n_{p'} \rangle = \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2\sqrt{3}}} \langle (A, B, C), (1, 1, 1) \rangle = \\ &= \frac{A + B + C}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2\sqrt{3}}} = \frac{2B}{\sqrt{A^2 + B^2 + (B - A)^2\sqrt{3}}} \end{aligned}$$

da cui

$$\frac{1}{4} = \frac{4B^2}{3(A^2 + B^2 + (B - A)^2)}$$

ovvero

$$(*) \quad 3A^2 - 3AB - 5B^2 = 0.$$

Osserviamo che  $B \neq 0$ , altrimenti  $B = 0, A^2 = 0$ , da cui  $A = 0$  e quindi  $C = 0$ , contraddizione. Allora, posto  $x = \frac{A}{B}$ , (\*) diventa  $3x^2 - 3x - 5 = 0$ , le cui soluzioni sono  $x = \frac{3 \pm \sqrt{69}}{6}$ . Quindi deduciamo che  $A = \frac{3 \pm \sqrt{69}}{6}B, C = (1 - \frac{3 \pm \sqrt{69}}{6})B, D = -B$ . Pertanto, osservando che  $B \neq 0$ , ci sono esattamente due piani  $p''$  di  $E$  che soddisfano le condizioni in (c), di equazioni

$$\frac{3 \pm \sqrt{69}}{6}X + Y + \left(1 - \frac{3 \pm \sqrt{69}}{6}\right)Z - 1 = 0. \blacksquare$$