

TUTORATO 5

ESERCIZIO 1

Nel piano affine NUMERICO $A_2(\mathbb{R})$ si fissano le
"punti" STANDARD $R(O, P_0)$.

Si considerano le "Terme dei punti"

$$P_0(1, 2), P_1(-1, 0), P_2(0, 0)$$

$$Q_0(2, 1), Q_1(2, -3), Q_2(3, -1)$$

1) Determinare le equazioni dell'affinità

$f: A_2(\mathbb{R}) \rightarrow A_2(\mathbb{R})$ tale che $f(P_i) = Q_i$
per ogni $i=0, 1, 2$

Soluzione

2 METODI:

METODO 1:

Sappiamo che ogni affinità $f: A_2(\mathbb{R}) \rightarrow A_2(\mathbb{R})$
è della forma $X' = AX + b$

dove $A \in \text{Mat}_{2 \times 2}(\mathbb{R})$ è una matrice invertibile
e $b \in \mathbb{R}^2$.

Quindi abbiamo
$$\begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

Vogliamo dunque determinare A e b .

• Sappiamo che $f(P_2) = Q_2 \Rightarrow f(0, 0) = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

• Determino la matrice A

Soppo ad ore $f(P_1) = Q_1$ e $f(P_2) = Q_2$

$$\bullet f(1, 0) = (2, -3) \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2 = -a_{11} + 3 \\ -3 = -a_{21} - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_{11} = 1 \\ a_{21} = 2 \end{cases}$$

$$\bullet f(1, 2) = (2, 1) \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & a_{12} \\ 2 & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2 = 1 + 2a_{12} + 3 \\ 1 = 2 + 2a_{22} - 1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a_{12} = -1 \\ a_{22} = 0 \end{cases}$$

\Rightarrow L'effimere e' \bar{e}

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$$

METODO 2:

Vogliamo cercare l'effimere $f: \mathbb{A}^2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{A}^2(\mathbb{R})$

con $x' = Ax + b$ dove A e' invertibile

tal che $f(P_i) = Q_i \quad \forall i=0,1,2$.

Vogliamo pure di tutto trovare A

A e' la matrice che che difunde l'automorfismo tra spoz. vettoriali

$$\begin{aligned} \psi: \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R}^2 \\ x &\longrightarrow Ax \end{aligned}$$

tal che $f(P) \xrightarrow{\psi} f(Q) = \psi(P \xrightarrow{\psi} Q) \quad \forall P, Q \in \mathbb{A}^2(\mathbb{R})$

Per determinare φ devo determinare l'immagine
dei vettori della base canonica e_1, e_2

(Dato che stiamo considerando lo spazio affine
 $A^2(\mathbb{R})$ con riferimento affine $\{O, e_1, e_2\}$

(anche stiamo scegliendo come base di \mathbb{R}^2 la base canonica)

Quindi per calcolare A , calcolerò $\varphi(e_1)$ e $\varphi(e_2)$.

Ritornando che vogliamo un'affinità tale che

$$\varphi(P_i) = Q_i \quad \forall i=0,1,2 \Rightarrow \begin{cases} \varphi(P_0) = Q_0 \\ \varphi(P_1) = Q_1 \\ \varphi(P_2) = Q_2 \end{cases}$$

Ora se φ è l'automorfismo omogeneo ad f
abbiamo:

$$\begin{aligned} \bullet \overrightarrow{Q_0 Q_2} &= \varphi(\overrightarrow{P_0 P_2}) = \varphi(\overrightarrow{P_0 P_1} + \overrightarrow{P_1 P_2}) \\ &\quad \downarrow \text{isom.} \qquad \qquad \qquad \downarrow \text{prop. di omogeneità} \\ \bullet \overrightarrow{Q_0 Q_2} &= \varphi(\overrightarrow{P_0}) + \varphi(\overrightarrow{P_2}) = \varphi(\overrightarrow{P_0 P_2}) \end{aligned}$$

Quindi sopra abbiamo calcolato l'immagine dei vettori
 $\overrightarrow{P_0 P_1}$ e $\overrightarrow{P_0 P_2}$.

Le ora $\overrightarrow{P_0 P_1}$ e $\overrightarrow{P_0 P_2}$ sono vettori linearmente
indipendenti, possiamo scrivere e_1, e_2 come
combinazione lineare dei vettori $\overrightarrow{P_0 P_1}$ e $\overrightarrow{P_0 P_2}$
ovvero

$$\begin{aligned} e_1 &= \alpha \overrightarrow{P_0 P_1} + \beta \overrightarrow{P_0 P_2} \\ e_2 &= \alpha' \overrightarrow{P_0 P_1} + \beta' \overrightarrow{P_0 P_2} \end{aligned} \quad \alpha, \alpha', \beta, \beta' \in \mathbb{R}$$

Allora sopra ora calcolerò $\varphi(e_1)$ e $\varphi(e_2)$:

$$\bullet \varphi(e_1) = \varphi(\alpha \overrightarrow{P_0 P_1} + \beta \overrightarrow{P_0 P_2}) = \alpha \varphi(\overrightarrow{P_0 P_1}) + \beta \varphi(\overrightarrow{P_0 P_2})$$

• analogamente $\varphi(e_2)$

che conosciamo

RITORNIAMO ALL'ESERCIZIO?

Q. Sembrano e_1, e_2 come combinazione lineare di $\vec{P_0 P_1}$ e $\vec{P_0 P_2}$

$$\bullet \vec{P_0 P_1} = (-2, -2) := u_1$$

$$\bullet \vec{P_0 P_2} = (-1, -2) := u_2$$

• Sembrano e_2 come combinazione lineare di u_1 e u_2

$$(1, 0) = e_2 = \lambda u_1 + \mu u_2 = \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2\lambda - \mu \\ -2\lambda - 2\mu \end{pmatrix}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} -2\lambda - \mu = 1 \\ -2\lambda - 2\mu = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \lambda = -1 \\ \mu = 2 \end{cases}$$

$$\Rightarrow e_2 = -u_1 + u_2 = -\vec{P_0 P_1} + \vec{P_0 P_2}$$

• Analogamente svolgendo i calcoli si ottiene:

$$e_1 = \frac{1}{2} u_1 - u_2 = \frac{1}{2} \vec{P_0 P_1} - \vec{P_0 P_2}$$

Quindi abbiamo sempre e_1 ed e_2 come combinazioni lineari di $\vec{P_0 P_1}$ e $\vec{P_0 P_2}$

Stanno pronti per calcolare $\varphi(e_1)$ e $\varphi(e_2)$

$$\begin{aligned} \bullet \varphi(e_1) &= \varphi(-\vec{P_0 P_1} + \vec{P_0 P_2}) = -\varphi(\vec{P_0 P_1}) + \varphi(\vec{P_0 P_2}) = \\ &= -Q_0 \vec{Q_1} + Q_0 \vec{Q_2} = -(0, -4) + (2, -2) = (2, 2) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \bullet \varphi(e_2) &= \varphi\left(\frac{1}{2} \vec{P_0 P_1} - \vec{P_0 P_2}\right) = \frac{1}{2} \varphi(\vec{P_0 P_1}) - \varphi(\vec{P_0 P_2}) = \\ &= \frac{1}{2} Q_0 \vec{Q_1} - Q_0 \vec{Q_2} = (-1, 0) \end{aligned}$$

$$\Rightarrow u(P_1) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$u(P_2) = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ora $A = (u(P_1) \mid u(P_2)) = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$

↓ resto per calcolo
e l'immagine dei vettori della base canonica.

\Rightarrow l'operatore f canonico è reale euclideo

$$\begin{pmatrix} x_1' \\ x_2' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + b$$

Per trovare b , basta imporre il punto
Per un qualsiasi punto P_i , ovvero $f(P_i) = Q_i$
e trovare il vettore b .

In questo caso come nel solito metodo è conveniente
imporre $f(P_1) = Q_1$ e si trova $b = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}$.

2) Determinare se esistono i punti uniti di f
(ovvero i punti fissi di f)

Per determinare i punti fissi di f : $x' = Ax + b$
basta imporre $x' = x$ e quindi risolvere il
sistema.

$$f: \begin{cases} x = x - y + 3 \\ y = 2x - 1 \end{cases} \quad (\Leftrightarrow) \quad \begin{cases} y = 3 \\ x = \frac{y+1}{2} = 2 \end{cases}$$

\Rightarrow f ammette un unico punto fisso $(2, 3)$

3) Considerato lo retto $r: \begin{cases} X = 1+t \\ Y = 3-t \end{cases}$

determinare le equazioni parametriche e cartesiane dello retto $r(h)$

soluzioni

ovvero e determinare le equazioni parametriche di r sostituendo nelle equazioni di r e ottenere le equazioni parametriche per $r(h)$

$$r(h) = \begin{cases} X = (1+t) - (3-t) + 3 \\ Y = 2(1+t) - 1 \end{cases} \Rightarrow r(h): \begin{cases} X = 2t+1 \\ Y = 2t+1 \end{cases}$$

Da cui ottenere le seguenti equazioni cartesiane per $r(h)$:

$$X - Y = 0$$

esercizio 2

Si consideri $f: E^3 \rightarrow E^3$ data da

$$f(x, y, z) = \left(\frac{1}{2}x - \frac{\sqrt{3}}{2}y + 1, \frac{\sqrt{3}}{2}x + \frac{1}{2}y, z + 1 \right)$$

1) f è un'isometria?

soluzione

• Mi chiede prima di tutto se f è un'affinità.
Se non lo è, non serve proseguire.

$$f(x, y, z) = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Affinità $f(x) = Ax + b$ sia un'affinità
voglio che A sia una matrice invertibile.

$$\text{Calcolo } \det(A) = \frac{1}{4} + \frac{3}{4} = 1 \neq 0$$

$\Rightarrow A$ è invertibile $\Rightarrow f$ è un'affinità.

• Ora f è un'isometria (\Leftrightarrow) l'autovalore λ ^{Asso}
è un operatore unitario (\Leftrightarrow) $AA^T = I_n$

$$\text{Ora } \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 & 0 \\ -\sqrt{3}/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow f$ è un'isometria

2) Interpretando f come cambio di
coordinate, calcolare il luogo delle
rette

$$\begin{cases} x+z=0 \\ y+z=0 \end{cases} \text{ trovare } f.$$

2) Interpretazione f come equazione di coordinate
 cartesiane e risolvere el. imag. e
 della retta

$$r: \begin{cases} x+z=0 \\ y+z=0 \end{cases} \quad \text{trovare } f$$

ME TODO 1°

Vediamo f nel sistema rosso

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & -\sqrt{3}/2 & 0 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Esprimere (x, y, z) nel sistema rosso

$$\begin{pmatrix} x'-1 \\ y' \\ z'-1 \end{pmatrix} = A \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = A^{-1} \begin{pmatrix} x'-1 \\ y' \\ z'-1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & \sqrt{3}/2 & 0 \\ -\sqrt{3}/2 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x'-1 \\ y' \\ z'-1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2(x'-1) + \sqrt{3}/2 y' \\ -\sqrt{3}/2(x'-1) + 1/2 y' \\ z'-1 \end{pmatrix}$$

2)) SOSTITUIAMO nella retta $r: \begin{cases} x+z=0 \\ y+z=0 \end{cases}$

$$\begin{cases} 1/2(x'-1) + \sqrt{3}/2 y' + z'-1 = 0 \\ -\sqrt{3}/2(x'-1) + 1/2 y' + z'-1 = 0 \end{cases}$$

• METODO 2

$$\textcircled{a} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \left(\frac{1}{2}x - \frac{\sqrt{3}}{2}y + 1, \frac{\sqrt{3}}{2}x + \frac{1}{2}y, t + 1 \right)$$

Scelgo t in forma parametrica

$$r: \begin{cases} x = -t \\ y = -t \\ z = t \end{cases} \quad \text{e sostituisco in } \textcircled{a}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix} = \begin{cases} \frac{1}{2}t + \frac{\sqrt{3}}{2}t + 1 \\ -\sqrt{3}/2t - \frac{1}{2}t + 1 \\ t + 1 \end{cases} \quad \text{eq. per } t$$

ESERCIZIO 5

Sia f un'afinità su A . Verificare che se f fissa due punti P e Q allora fissa tutti i punti della retta per P e Q .

Preliminarmente

• Sia r la retta per P e Q .

Se $f(P) = P$ e $f(Q) = Q \Rightarrow f(R) = R \forall R \in r$

• Se $R \in r$ (ovvero è un generico punto su r)

allora possiamo scrivere R nel seguente modo

$$R = P + t \overrightarrow{PQ} \quad t \in \mathbb{R}$$

$$\text{ovvero } \overrightarrow{PR} = t \overrightarrow{PQ}$$

(ovvero i due vettori sono proporzionali)

Vogliamo mostrare che $f(R) = R$

Ritorniamo ora se $f: A \rightarrow A$ è un'isometria
 \exists $u: V \rightarrow V$ un'isometria tale che $\forall P, Q \in A$
 $\overrightarrow{f(P)f(Q)} = u(\overrightarrow{PQ})$

Ritorniamo all'esercizio 10 e consideriamo $\overrightarrow{P\varphi(R)}$

$$\begin{aligned} \overrightarrow{P\varphi(R)} &= \overrightarrow{f(P)f(R)} = u(\overrightarrow{PR}) = u(\tau \overrightarrow{PQ}) = \\ &= \tau u(\overrightarrow{PQ}) = \tau \overrightarrow{f(P)f(Q)} = \tau \overrightarrow{PQ} = \overrightarrow{PR} \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \overrightarrow{P\varphi(R)} = \overrightarrow{PR} \Rightarrow \varphi(R)$$

poiché per ognuno $\forall P \in A$ e $\forall v \in V$

$\exists!$ $Q (= R = f(R))$ tale che $\overrightarrow{PQ} = v$

$\therefore \varphi = \text{id}$

ESERCIZIO 3/4

(i)

$$\begin{cases} x' = \frac{\sqrt{2}}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y + 1 - \sqrt{2} \\ y' = -\frac{\sqrt{2}}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y + 1 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \\ -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 - \sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}$$

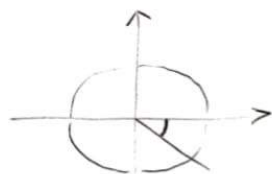
LA MATRICE $A = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \\ -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}$ HA

DETERMINANTE UGUALE A 1,

QUINDI È UNA MATRICE DI ROTAZIONE

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \\ -\sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{cases} \cos \theta = \sqrt{2}/2 \\ \sin \theta = -\sqrt{2}/2 \end{cases} \rightarrow \theta = -\frac{\pi}{4}$$



QUINDI LA TRASFORMAZIONE PUÒ
ESSERE INTERPRETATA COME UNA

ROTAZIONE DI CENTRO L'ORIGINE
DI UN ANGOLO $\theta = -\frac{\pi}{4}$ SEQUITA

DA UNA TRASLAZIONE DI VETTORE $\begin{pmatrix} 1 - \sqrt{2} \\ 1 \end{pmatrix}$

ALTERNATIVAMENTE POSSIAMO

INTERPRETARE LA ~~TRASFORMAZIONE~~ TRASFORMAZIONE

COME UNA ROTAZIONE DI ~~UN~~ ANGOLO

$\Theta = -\frac{\pi}{4}$ È CENTRO C DA DETERMINARE²,
PER FARLO RISOLVIAMO IL SISTEMA

$$\begin{cases} \frac{\sqrt{2}}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y + 1 - \sqrt{2} = x \\ -\frac{\sqrt{2}}{2}x + \frac{\sqrt{2}}{2}y + 1 = y \end{cases}$$

↓

$$\begin{cases} \left(\frac{\sqrt{2}}{2} - 1\right)x + \frac{\sqrt{2}}{2}y = \sqrt{2} - 1 \\ -\frac{\sqrt{2}}{2}x + \left(\frac{\sqrt{2}}{2} - 1\right)y = -1 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} - 1 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} - 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} - 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} - 1 & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} - 1 \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} \sqrt{2} - 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 & \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2}-2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{2}-2} & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{2} - 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

~~XXXXXXXXXX~~ ~~XXXX~~ ~~XXXX~~ QUINDI $C = (1, 1)$

(ii)

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 & -1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

LA MATRICE $A = \begin{pmatrix} 1/2 & -1/2 \\ 1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$ HA

DETERMINANTE $\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} - (-\frac{1}{2}) \cdot (\frac{1}{2}) = \frac{1}{2}$

E PERTANTO LA TRASFORMAZIONE
NON È UN'ISOMETRIA

(iii)

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix}$$

LA MATRICE $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ HA

DETERMINANTE UGUALE A $0 \cdot 0 - 1 \cdot 1 = -1$,

PERCIÒ È UN'ISOMETRIA INVERSA

(iv)

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & \sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & -1/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

LA MATRICE $A = \begin{pmatrix} -1/2 & \sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & -1/2 \end{pmatrix}$ HA

DETERMINANTE UGUALE A

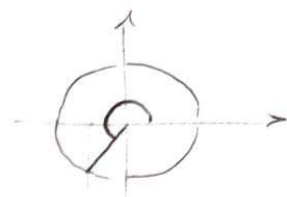
$$\left(-\frac{1}{2}\right) \cdot \left(-\frac{1}{2}\right) - \left(\frac{\sqrt{3}}{2}\right) \cdot \left(-\frac{\sqrt{3}}{2}\right) = \frac{1}{4} + \frac{3}{4} = 1 \quad \text{E}$$

PERCIÒ È UNA MATRICE DI

ROTAZIONE

$$\begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/2 & \sqrt{3}/2 \\ -\sqrt{3}/2 & -1/2 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{cases} \cos \theta = -1/2 \\ \sin \theta = -\sqrt{3}/2 \end{cases} \rightarrow \theta = \frac{4}{3}\pi$$



QUINDI LA TRASFORMAZIONE PUÒ ESSERE INTERPRETATA COME UNA ROTAZIONE DI UN ANGOLO $\theta = \frac{4}{3}\pi$ CON CENTRO L'ORIGINE SEGUITA DA UNA TRASLAZIONE DI VETTORE $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

ALTERNATIVAMENTE POSSIAMO INTERPRETARE LA TRASFORMAZIONE COME UNA ROTAZIONE DI ANGOLO $\theta = \frac{4}{3}\pi$ CON CENTRO C DA DETERMINARE, PER FARLO RISOLVIAMO IL SISTEMA

$$\begin{cases} x = -\frac{1}{2}x + \frac{\sqrt{3}}{2}y + 1 \\ y = -\frac{\sqrt{3}}{2}x - \frac{1}{2}y \end{cases}$$

$$\rightarrow \begin{cases} \frac{3}{2}x - \frac{\sqrt{3}}{2}y = 1 \\ \frac{\sqrt{3}}{2}x + \frac{3}{2}y = 0 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 3/2 & -\sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 3/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{3}{2} \end{pmatrix}^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2\sqrt{3}} \\ -\frac{1}{2\sqrt{3}} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2\sqrt{3}} \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow C = \left(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2\sqrt{3}} \right)$$

$$(V)$$

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

LA MATRICE $A = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$ HA
 DETERMINANTE UGUALE A

$$\frac{\sqrt{2}}{2} \cdot \left(-\frac{\sqrt{2}}{2} \right) - \left(-\frac{\sqrt{2}}{2} \right)^2 = -\frac{1}{2} - \frac{1}{2} = -1$$

QUINDI LA TRASFORMAZIONE È
 UN'ISOMETRIA INVERSA

Esercizio 6

S.c. $\mathbb{A}^2(\mathbb{R})$ un piano affine con riferimento O, e_1, e_2

1) Determinare l'equazione di ogni retta r che passi per un punto della retta r di equazione $x+y=1$

Sol

L'equazione generale di una retta in $\mathbb{A}^2(\mathbb{R})$ è della forma

$$\varphi(x, y) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} e \\ f \end{pmatrix}$$

con $\begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ invertibile, ovvero $\det \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \neq 0$

- Nell'esercizio precedente abbiamo visto che un'affinità fissa due punti di un retto.

Nel nostro caso r ha equazione $x+y=1$

Prendiamo due punti qualsiasi in r.

Per esempio $P_1 = (1, 0)$ e $P_2 = (0, 1)$

Quelli le affinità vere e proprie sono quelle che fissano P_1 e P_2

Imponiamo $f(P_1) = P_1$ e $f(P_2) = P_2$

$$\bullet f(P_1) = P_1 \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} e \\ f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a+e=1 \\ c+f=0 \end{cases}$$

$$\bullet f(P_2) = P_2 \Rightarrow \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} e \\ f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} b+e=0 \\ d+f=1 \end{cases}$$

ed otteniamo il sistema

$$\begin{cases} a+e=1 \\ c+f=0 \\ b+e=0 \\ d+f=1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} e=1-a \\ c=-f \\ b=-e \\ f=1-d \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} e=1-a \\ c=d-1 \\ b=a-1 \\ f=1-d \end{cases}$$

\Rightarrow le affinità vere e proprie hanno la

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & a-1 \\ d-1 & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1-e \\ 1-d \end{pmatrix}$$

$$\text{con } \det \begin{pmatrix} a & a-1 \\ d-1 & d \end{pmatrix} \neq 0 \Rightarrow ad - (a-1)(d-1) \neq 0 \Rightarrow a+d-1 \neq 0$$

2) Considerare i punti $P = (1, 2)$ e $Q = (2, 1) \in A$,
 tra le figure considerate in (1) determinare
 quale sia trasformata P in Q .

Sol

mettano $P, Q \in r$, quindi ho sempre equazioni $f(P) = Q$

trovo la equazione $f(P) = Q$

$$\begin{pmatrix} a & a^{-1} \\ a^{-1} & a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 1-a \\ 1-a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} a+2a^{-1}-2 \\ a^{-1}+2a \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1-a \\ 1-a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} 2a-1=2 \\ 2a=1 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} a=3/2 \\ a=1/2 \end{cases}$$

\Rightarrow 2 figure vengono e

$$\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3/2 & 2/3 \\ -2/3 & 3/2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1/2 \\ 1/2 \end{pmatrix}$$

3) Tra le figure tra le in (1), det le equazioni
 trasformate.

Sol

f è un'isometria \Leftrightarrow l'autovalore associato
 è l'identità

f è un'isometria $\Leftrightarrow \begin{pmatrix} a & a^{-1} \\ a^{-1} & a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \pm 1 & 0 \\ 0 & \pm 1 \end{pmatrix}$

~~isometria~~ $\Leftrightarrow a = a^{-1} = 1$

ESERCIZIO 7

APPLICHIAMO LA TRASFORMAZIONE

$$\begin{cases} x' = x \\ y' = y - 1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x^* = x' \\ y = y' + 1 \end{cases}$$

L'ASSE DI RIFLESSIONE DIVENTA

$$x + y - 1 = 0 \rightarrow x' + (y' + 1) - 1 = 0$$

$$\rightarrow x' + y' = 0 \rightarrow \frac{1}{\sqrt{2}} x' + \frac{1}{\sqrt{2}} y' = 0$$

LA RETTA π TRASFORMATA È

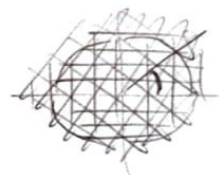
$$x + 2y + 5 = 0 \rightarrow x' + 2(y' + 1) + 5 = 0$$

$$\rightarrow x' + 2y' + 7 = 0$$

LA MATRICE ASSO CIATA ALLA

RIFLESSIONE È DETERMINATA DAL

SISTEMA
$$\begin{cases} \sin(\theta/2) = 1/\sqrt{2} \\ -\cos(\theta/2) = 1/\sqrt{2} \end{cases}$$



$$\frac{\theta}{2} = \frac{3}{4}\pi \rightarrow \theta = \frac{3}{2}\pi$$

LA RIFLESSIONE È

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \frac{3}{2}\pi & \sin \frac{3}{2}\pi \\ \sin \frac{3}{2}\pi & -\cos \frac{3}{2}\pi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} x'' \\ y'' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x'' = -y' \\ y'' = -x' \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x' = -y'' \\ y' = -x'' \end{cases}$$

LA RETTA π SOTTOPOSTA AD UNA
SECONDA TRASFORMAZIONE DIVENTA

$$x' + 2y' + 7 = 0 \rightarrow -y'' - 2x'' + 7 = 0$$

APPLICHIAMO L'ULTIMA TRASFORMAZIONE
(INVERSA DELLA PRIMA)

$$\begin{cases} x''' = x'' \\ y''' = y'' + 1 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x'' = x''' \\ y'' = y''' - 1 \end{cases}$$

LA RETTA π DIVENTA

$$-y'' - 2x'' + 7 = 0 \rightarrow -y''' + 1 - 2x''' + 7 = 0$$

$$\rightarrow -2x''' - y''' + 8 = 0$$

IN CONCLUSIONE, LA RIFLESSIONE
DELLA RETTA ~~$x + 2y + 5 = 0$~~

RISPETTO ALL'ASSE $x + y - 1 = 0$ È

LA RETTA $-2x - y + 8 = 0$
