

The background features a dark blue gradient on the left, transitioning into a complex, abstract pattern of curved lines and a grid on the right. The lines are light blue and create a sense of depth and movement, resembling a tunnel or a network structure.

# Network Flow

GIANCARLO STABILE

# Network Flow – Flusso di Rete

Un ramo della Teoria dei Grafi che si occupa dell'ottimizzazione di **reti di flusso**.



Una struttura su cui far viaggiare informazioni, dati...



Studia come utilizzare al meglio questi modelli di flusso per prendere decisioni in vari contesti applicativi:

- Sistemi di telecomunicazioni;
- Trasporti;
- Sistemi idraulici e/o sistemi meccanici;

Necessità: risolvere problemi decisionali modellizzandoli graficamente.

# Esempi di Flussi

## ESEMPIO

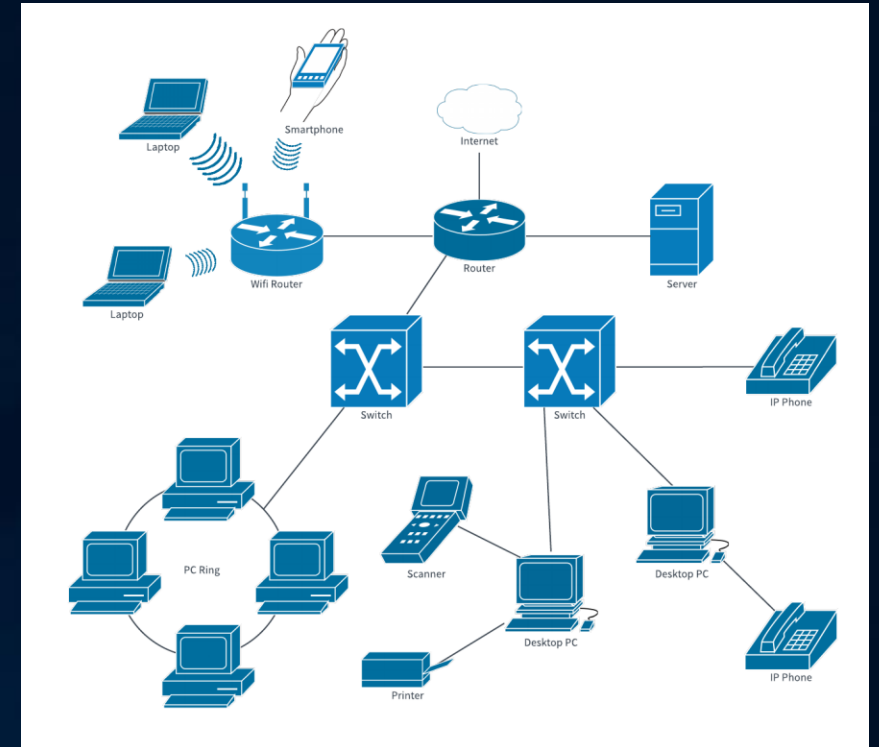
## SISTEMI DI TELECOMUNICAZIONI

## DATI

- Dimensione pacchetto dati
- Connessioni con destinatario

## OBIETTIVO

Trasferimento massimo di informazioni,  
riducendo perdita dati.



# Esempi di Flussi

ESEMPIO

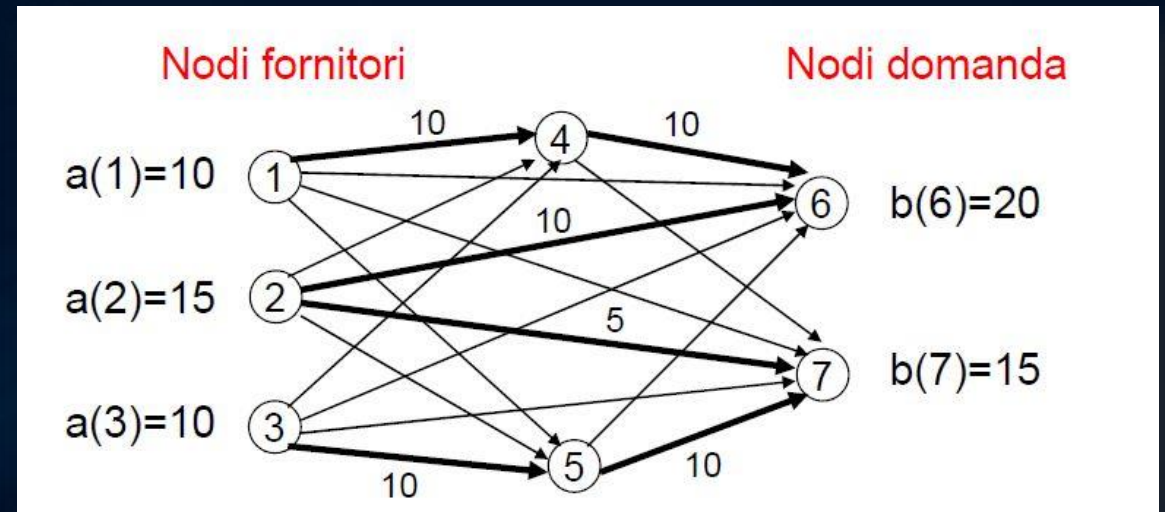
TRASPORTO MERCI

DATI

- Costo di stoccaggio
- Tragitti verso il magazzino

OBIETTIVO

Costo minimo di produzione e stoccaggio.





# Esempi di Flussi

ESEMPIO

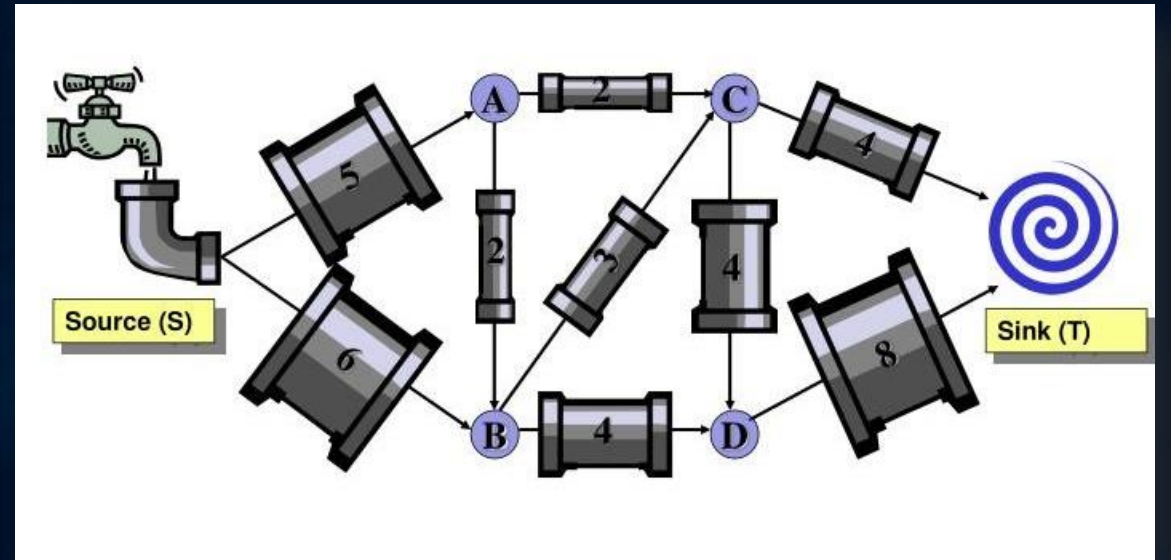
SISTEMI IDRAULICI

DATI

- Capacità tubature
- Direzione condutture

OBIETTIVO

Trasportare la maggior quantità d'acqua in ogni pozzo (sink).



# Di cosa abbiamo bisogno?

ESEMPIO	DATI	OBIETTIVO
Sistemi di Telecomunicazione	<ul style="list-style-type: none"><li>• Dimensione</li><li>• Connessioni</li></ul>	Massimo trasferimento
Trasporto Merci	<ul style="list-style-type: none"><li>• Costi</li><li>• Percorsi</li></ul>	Costo minimo
Sistemi Idraulici	<ul style="list-style-type: none"><li>• Capacità</li><li>• Direzioni</li></ul>	Riempire ogni pozzo

NECESSITIAMO:

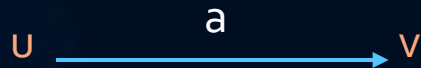
- Direzioni  $\Rightarrow$  Grafi Orientati
- Capacità  $\Rightarrow$  Grafi pesati
- Tragitti  $\Rightarrow$  Cammini

SCOPO:

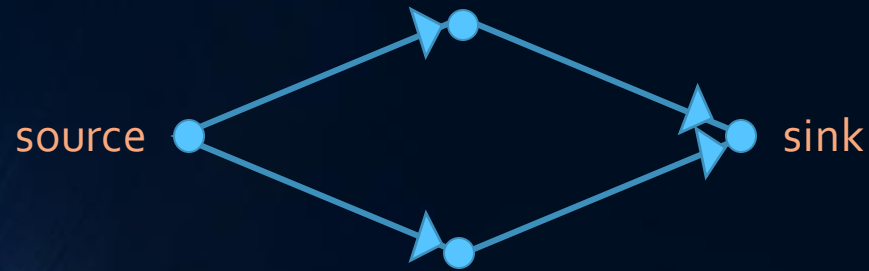
- Trovare il Flusso Massimo
- Minimizzare perdite dati

# Definizioni e richiami

- Un **Grafo Orientato (Digrafo)** è una terna  $D = (V(D), A(D), \varphi_D)$  dove:  $V$  vertici,  $A$  archi e  $\varphi_D$  funzione di incidenza tale che associa ad ogni arco una coppia ordinata di vertici, ossia  $\varphi_D(a) = (u, v) \forall a \in A(D)$ .

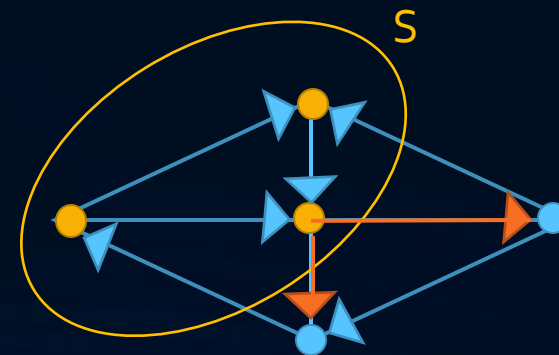


$u$  Coda  
 $v$  Testa



$d_D^-(v)$  Numero archi con testa in  $v$   
 $d_D^+(u)$  Numero archi con coda in  $u$   
Source  $d_D^-(u) = 0$   
Sink  $d_D^+(v) = 0$   
Intermedi Tutti gli altri vertici

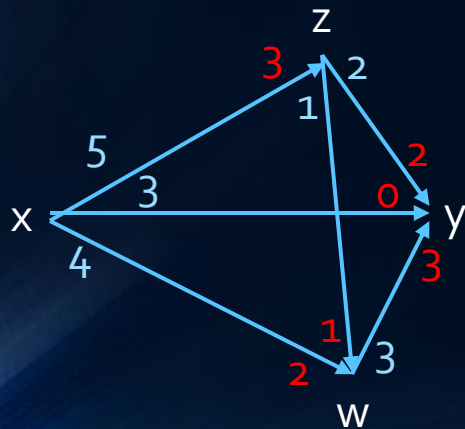
- Nei digrafi ha senso definire il **taglio uscente di S**: dato  $S \subset V$ ,  $\partial^+(S)$  è l'insieme degli archi con coda in  $S$  e testa in  $V \setminus S$  (similmente taglio entrante).



# Network Flow

- Definiamo il **Network** come un digrafo pesato  $N := N(x, y)$  dove  $x$  e  $y$  sono rispettivamente il nodo source e sink.
- La **capacità** di un arco è una funzione  $c(a)$  che associa ad ogni arco un valore reale positivo. (es. capacità tubature)
- Definiamo una funzione  $f$  a valori reali positivi in  $A$  in tal modo:  $f(a)$  associa ad ogni  $a$  un reale positivo e se  $S \subset A$  denotiamo la somma come  $\sum_{a \in S} f(a) = f(S)$ ; inoltre se  $A$  è l'insieme degli archi del digrafo e  $X$  sottoinsieme dei vertici possiamo definire tale notazione:  $f^+(X) := f(\partial^+(X))$  e  $f^-(X) := f(\partial^-(X))$ .  
La funzione  $f$  nel network è detta **flusso** ed è tale che:

1.  $0 \leq f(a) \leq c(a) \forall a \in A$
2.  $f^+(v) = f^-(v) \forall v \in V$



Capacità  
Flusso

OSS:

- $f(a) = 0$  flusso nullo;
- $f(a) = c(a)$  sarà detto **arco saturo**
- $\forall (x, y) - flow$   $f^+(x) = f^-(y)$  tale numero è detto **valore del flusso**  $val(f)$ .
- **Flusso Massimo** se non esiste nessun altro flusso con valore più grande.



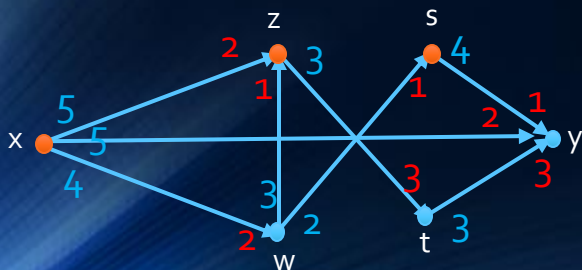
- **Prop.1** Per ogni flusso  $f$  in  $N(x, y)$  e per ogni  $X \subset V$  tale che  $x \in X$  e  $y \in V \setminus X$ , si ha che  $val(f) = f^+(X) - f^-(X)$ .

Dim.

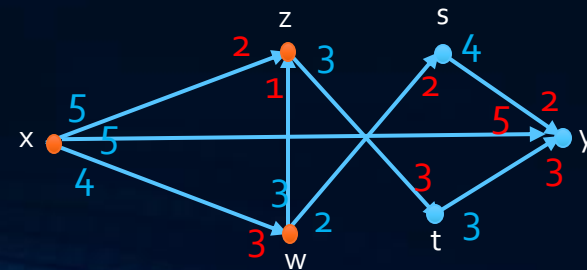
Per come abbiamo definito il flusso e il suo valore abbiamo:  $f^+(v) - f^-(v) = \begin{cases} val(f) & \text{se } v = x \\ 0 & \text{se } v \in X \setminus \{x\} \end{cases}$

Sommando entrambe le equazioni su  $X$  otteniamo  $val(f) = \sum_{v \in X} (f^+(v) - f^-(v)) = f^+(X) - f^-(X)$   $\square$

- Definiamo un  $(x, y)$ -*taglio* in  $N(x, y)$  come un  $\partial^+(X)$  uscente tale che  $x \in X$  e  $y \in V \setminus X$  è quindi un insieme  $xy$ -separatore.
- La *capacità di un taglio*  $K = \partial^+(X)$  è la somma delle capacità degli archi in  $K$ , la denoteremo con  $cap(K)$ .
- **Teorema.1** Per ogni flusso  $f$  e per ogni taglio  $K = \partial^+(X)$  in  $N$  vale  $val(f) \leq cap(K)$ . Inoltre, vale l'uguaglianza se e solo se ogni arco di  $\partial^+(X)$  è  $f$ -saturato e ogni arco di  $\partial^-(X)$  è  $f$ -nullo.
- **Corollario1** Sia  $f$  flusso e  $K$  taglio. Se  $val(f) = cap(K)$ , allora  $f$  è il *flusso massimo* e  $K$  un *taglio minimo*.



$val(f) = 6$   
 $X = \{x, z, s\}$   
 $K = \partial^+(X) = \{xy, xw, zt, sy\}$   
 $cap(K) = 5 + 4 + 3 + 4 = 16$



$val(f) = 10$   
 $X = \{x, z, w\}$   
 $K = \partial^+(X) = \{zt, xy, ws\}$   
 $cap(K) = 3 + 5 + 2 = 10$

### Dim. Teorema.1

Per la proprietà 1 sappiamo che:

$$f^+(X) \leq c^+(X) \text{ e che } f^-(X) \geq 0.$$

Allora applicando la proposizione precedente otteniamo:

$$val(f) = f^+(X) - f^-(X) \leq c^+(X) = cap(K).$$

Abbiamo  $val(f) = cap(K) \leftrightarrow f^+(X) = c^+(X)$  e ciò vale  $\leftrightarrow \partial^+(X)$  è  $f$ -satturo e ogni arco di  $\partial^-(X)$  è  $f$ -nullo  $\square$

### Dim. Corollario.1

P.A. Sia  $f^*$  un flusso massimo e  $K^*$  taglio minimo. Dal teorema appena dimostrato deve risultare che:

$$val(f) \leq val(f^*) \leq cap(K^*) \leq cap(K)$$

Ma per ipotesi sappiamo che  $val(f) = cap(K)$ , quindi entrambi i fattori sono uguali e ciò dimostra la tesi.  $\square$



#### PROBLEMA

Dato una rete  $N(x, y)$ , trovare il flusso massimo da  $x$  a  $y$ .  
Quindi dimostrare l'inverso del corollario, ossia: il valore del flusso massimo è uguale alla capacità del taglio minimo.



**Max-flow Min-cut**

**1955 Ford e Fulkerson**

Ricerca il flusso massimo vuol dire andare ad incrementare il flusso iniziale in modo da ottenerne uno maggiore del precedente.

IDEA



Incrementando ogni cammino che porta al nodo sink.

Cammino  $f$  – incrementante

➤ Dato un cammino  $P$  gli associamo un valore  $\varepsilon(P)$  definito in questo modo:

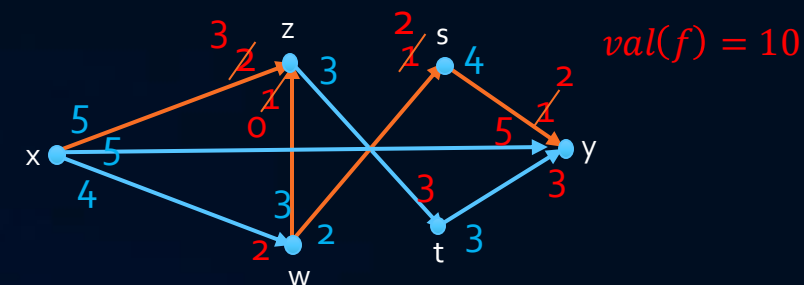
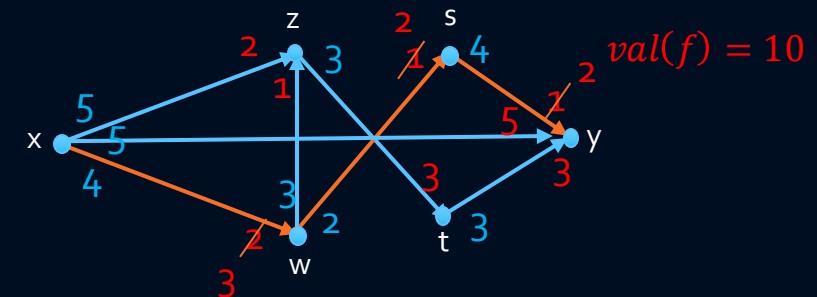
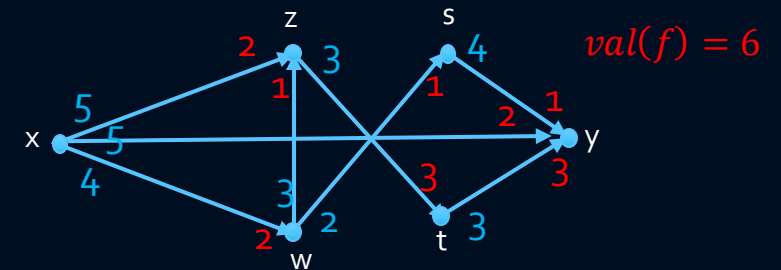
$$\varepsilon(P) = \min\{\varepsilon(a) \mid a \in A(P)\} \quad \text{dove} \quad \varepsilon(a) = \begin{cases} c(a) - f(a) & \text{se } a \text{ è arco diretto} \\ f(a) & \text{se } a \text{ è arco inverso} \end{cases}$$

➤ Un **cammino incrementante** consente di aumentare il flusso dell'arco considerato

$$\text{in questo modo: } f'(a) = \begin{cases} f(a) + \varepsilon(P) & \text{se } a \text{ è arco diretto} \\ f(a) - \varepsilon(P) & \text{se } a \text{ è arco inverso} \\ f(a) & \text{altrimenti} \end{cases}$$

OSS:

La ricerca termina se gli archi entranti in  $y$ , o immediatamente prima, sono saturi.

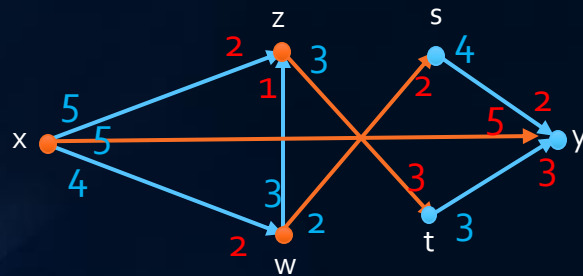


➤ **Teorema.2** In ogni network  $N(x, y)$  il valore del massimo flusso è uguale alla capacità del taglio minimo.



➤ **Prop.2** Sia  $f$  un flusso in un network  $N$ . Se c'è un cammino  $P$   $f$ -*incrementante*, allora  $f$  non è un flusso massimo. Più precisamente la funzione  $f'$  (nuovo flusso) avrà valore  $val(f') = val(f) + \varepsilon(P)$ . □

➤ **Prop.3** Sia  $f$  un flusso in un network  $N$  e supponiamo che non ci siano cammini  $f$ -*incrementanti*. Sia  $X$  insieme dei vertici raggiungibili da  $x$  tramite cammini  $f$ -*insaturi* e  $K = \delta^+(X)$ . Allora  $f$  è un flusso massimo in  $N$  e  $K$  un taglio minimo.



$$X = \{x, z, w\}$$

$$K = \delta^+(X) = \{xy, ws\}$$

$$cap(K) = 5 + 2 + 3 = 10$$

### Dim. Prop.3

Chiaramente  $x \in X$  e  $y \in V \setminus X$ , perché non ci sono cammini incrementanti e quindi  $K$  è un taglio. Consideriamo  $a \in \partial^+(X)$  con coda  $u$  e testa  $v$ , visto che  $u \in X$  allora esiste un cammino  $Q$  ( $x - u$ ) insaturo per ipotesi.

P.A.  $a$  è insaturo allora il cammino  $Q$  lo comprenderebbe, ma la testa  $v \in V \setminus X$  e così facendo non ci sarebbe tale cammino per come definito. Quindi  $a$  è saturo. Similmente si mostra che se  $a \in \partial^-(X)$  allora è un  $f$ -nullo.

Dal Teo.1 si ha  $val(f) = cap(K)$ . Il corollario.1 implica quindi che  $f$  è un flusso massimo e  $K$  un taglio minimo. □

### Dim. Teorema.2

Sia  $f$  un flusso massimo, per la Prop.2 non ci possono essere cammini incrementanti e quindi la dimostrazione segue dalla Prop.3. □



➤ **Teorema. Ford & Fulkerson** Un flusso  $f$  è un flusso massimo  $\Leftrightarrow$  non ci sono cammini  $f$ -incrementanti.



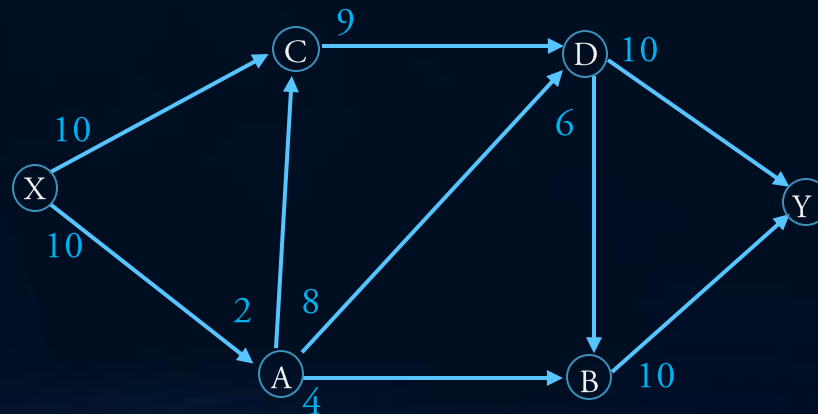
# Algoritmo di Ford-Fulkerson

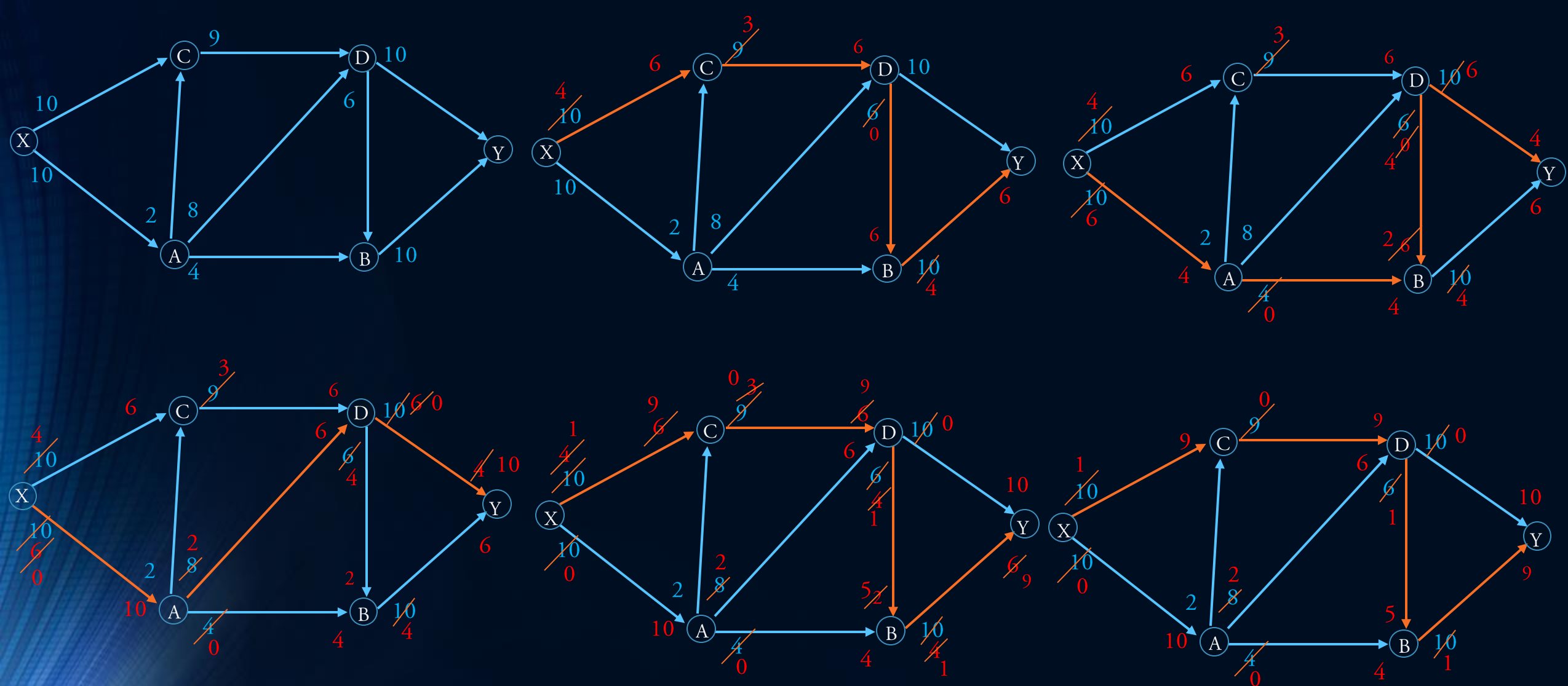
**INPUT:** Dato un network  $N(x, y)$  con capacità e direzioni.

**OUTPUT:** Flusso Massimo e Taglio Minimo.

**ITERAZIONI:** **Fintantoché** non ci sono più cammini incrementanti:

- 1) Cercare cammino incrementante  $P$ ;
- 2) Calcolare l'aumento  $\varepsilon(P)$ ;
- 3) Aggiornare il flusso di ogni arco di  $P$ ;





Flusso Massimo  $val(f) = 19$   
 Taglio Minimo  $X = \{X, C\}$   
 $cap(\delta^+(X)) = 19$

# Bibliografia

- ❖ J. A. Bondy, U.S.R. Murty: *Graph theory*, Springer GTM 244.R
- ❖ R. Wilson: *Introduction to Graph theory*, Prentice Hall

# Sitografia

- ❖ *Problemi di Network Flow* Massimo Paolucci
- ❖ *Teoria dei Grafi* Paolo Detti
- ❖ *Ford-Fulkeron* Michael Sambol (Youtube)