

# Geometria: Secondo appello

Tempo a disposizione: 2 ore e mezza

Nome e Cognome: \_\_\_\_\_

Numero di Matricola: \_\_\_\_\_

**Esercizio 1.** Si consideri la matrice

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 6 & 9 \\ 1 & 2 & k \end{pmatrix}$$

dipendente dal parametro  $k \in \mathbb{R}$ , e sia  $W$  l'insieme delle soluzioni del sistema lineare omogeneo  $A\underline{x} = \underline{0}$ .

(i) Determinare la dimensione di  $W$  al variare di  $k \in \mathbb{R}$ .

(ii) Si consideri il vettore  $\underline{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Per  $k = 3$ , determinare tutte le soluzioni del sistema lineare omogeneo  $A\underline{x} = \underline{0}$  e del sistema lineare  $A\underline{x} = \underline{b}$ .

(iii) Si fissi ora  $k = 3$  e si consideri il sottospazio  $U = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ . Determinare la dimensione di  $U + W$  e la dimensione di  $U \cap W$ .

**Soluzione 1.** (i) Per determinare la dimensione di  $W$  possiamo cominciare per determinare il rango di  $A$ . Applicando ad  $A$  l'algoritmo di Gauss-Jordan otteniamo la seguente matrice ridotta per righe

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & k-3 \end{pmatrix}$$

e quindi concludiamo che il rango di  $A$  è uguale a 1 se  $k = 3$  ed è uguale a 2 se  $k \neq 3$ . Otteniamo quindi che

$$\dim W = \begin{cases} 3 - 1 = 2 & \text{se } k = 3 \\ 3 - 2 = 1 & \text{se } k \neq 3. \end{cases}$$

(ii) Per  $k = 3$ , otteniamo dall'esercizio precedente che la matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

è una riduzione per righe della matrice  $A$ , per cui il sistema  $A\underline{x} = \underline{0}$  è equivalente al sistema di una sola equazione dato da  $x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0$ . Quindi possiamo scrivere le soluzioni del sistema omogeneo ad esempio come segue  $W = \left\{ \begin{pmatrix} -2t - 3s \\ t \\ s \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : t, s \in \mathbb{R} \right\}$ .

Invece per quanto riguarda il sistema  $A\underline{x} = \underline{b}$ , applichiamo l'algoritmo di Gauss-Jordan alla matrice completa associata, e otteniamo la seguente matrice ridotta per righe:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Quindi, l'insieme delle soluzioni si scrive analogamente a quanto fatto per il sistema omogeneo in questo modo  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 - 2t - 3s \\ t \\ s \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 : t, s \in \mathbb{R} \right\}$ .

(iii) Per  $k = 3$  e per quanto abbiamo visto nel punto precedente abbiamo che  $W = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ ,

quindi osserviamo immediatamente che uno dei vettori generatori di  $U$ ,  $\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  appartiene a  $W$ .

Lo spazio vettoriale  $U + W$  è quindi generato dai vettori che compongono le colonne della seguente matrice

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & -3 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Siccome il rango di questa matrice è chiaramente uguale a 3, otteniamo che  $U + W$  è un sottospazio di  $\mathbb{R}^3$  di dimensione 3, e quindi è uguale a tutto  $\mathbb{R}^3$ .

Per determinare  $U \cap W$  usiamo quindi la formula di Grassmann e otteniamo che

$$\dim U \cap W = \dim U + \dim W - \dim U \cup W = 2 + 2 - 3 = 1. \text{ Sapevamo già che il vettore } \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

appartiene ad  $U \cap W$ , e quindi otteniamo che  $U \cap W = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$ .

**Esercizio 2.** Si consideri l'applicazione lineare  $f : M(2 \times 2, \mathbb{R}) \rightarrow M(2 \times 2, \mathbb{R})$  definita da  $f(A) = A^T - 2A$ , dove  $A^T$  indica la matrice trasposta di  $A$ .

- (i) Trovare la matrice associata a  $f$  nella base canonica di  $M(2 \times 2, \mathbb{R})$ .
- (ii) Determinare  $\text{Ker } f$  e  $\text{Im } f$ .
- (iii) Sia  $W := \{A \in M(2 \times 2, \mathbb{R}) \mid f(A) = -A\}$ ; dire se  $W$  è un sottospazio vettoriale di  $M(2 \times 2, \mathbb{R})$  motivando la risposta.

**Soluzione 2.** (i) Per determinare la matrice richiesta bisogna calcolare le immagini delle matrici  $E_{i,j} \in M_{2 \times 2}$ , dove  $E_{i,j}$  è la matrice che ha 1 nel termine  $(i, j)$  e 0 altrove.

Essendo  $k = 0$  abbiamo quindi:  $f(E_{1,1}) = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $f(E_{1,2}) = \begin{pmatrix} 0 & -2 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $f(E_{2,1}) = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -2 & 0 \end{pmatrix}$  e  $f(E_{2,2}) = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ , per cui la matrice di  $f$  nella base canoniche di  $M_{2 \times 2}$  è

la seguente matrice  $4 \times 4$

$$M = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}.$$

- (ii) Per calcolare  $\ker f$  determiniamo il rango della matrice  $M$ , che si vede facilmente essere uguale a 4. Quindi la matrice  $M$  definisce una applicazione iniettiva, ossia  $\ker f = \{\bar{0}\}$ . Per determinare  $\dim(\operatorname{Im} f)$  usiamo la formula:

$$\dim(\operatorname{Im} f) = \dim(M(2 \times 2, \mathbb{R})) - \dim(\ker(f)) = 4 - 0 = 4.$$

Quindi  $f$  è suriettiva, per cui  $\operatorname{Im} f = M(2 \times 2, \mathbb{R})$ .

- (iii) Tenendo conto della definizione di  $f$ , possiamo scrivere

$$W := \{A \in M(2 \times 2, \mathbb{R}) \mid f(A) = -A\} = \{A \in M(2 \times 2, \mathbb{R}) \mid A = A^T\},$$

ossia,  $W$  è l'insieme delle matrici simmetriche. Ora osserviamo che  $W$  infatti è un sottospazio di  $M(2 \times 2, \mathbb{R})$  già che la somma di matrici simmetriche è ancora una matrice simmetrica e il prodotto di uno scalare per una matrice simmetrica è ancora una matrice simmetrica.

**Esercizio 3.** Si consideri la matrice  $A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & 0 \\ k & 0 & 4 \end{pmatrix}$ , dipendente dal parametro  $k \in \mathbb{R}$ .

- (i) Per  $k = 0$ , stabilire se  $A$  è diagonalizzabile.  
 (ii) Per  $k = 1$ , determinare gli autovalori di  $A$ , la loro molteplicità algebrica e la loro molteplicità geometrica.  
 (iii) Per  $k = 1$ , trovare una matrice  $C$  ortogonale e una matrice  $D$  diagonale tali che  $D = C^T A C$ .

**Soluzione 3.** (i) Se  $k = 0$  il polinomio caratteristico di  $A$  è  $p_0(\lambda) = (4 - \lambda)^3$ , quindi  $A$  ha  $\lambda = 4$  come unico autovalore, di molteplicità 3. Siccome invece il rango della matrice  $A - 4I$  è uguale a 1, l'autospazio associato ha dimensione 2, e quindi la molteplicità algebrica di  $\lambda = 4$  è uguale a  $2 < 3 = m_g(4)$ . Concludiamo quindi che se  $k = 0$ ,  $A$  non è diagonalizzabile.

- (ii) Per  $k = 1$  la matrice  $A$  è simmetrica, e quindi sicuramente diagonalizzabile. Infatti il polinomio caratteristico di  $A$  in questo caso è uguale a  $(4 - \lambda)^3 - (\lambda - 4) = (4 - \lambda)(\lambda^2 - 8\lambda + 15) = (4 - \lambda)(\lambda - 3)(\lambda - 5)$ . Abbiamo quindi che la matrice  $A$  ha 3 autovettori distinti:  $\lambda_1 = 3$ ,  $\lambda_2 = 4$  e  $\lambda_3 = 5$ , ognuno con molteplicità algebrica uguale a 1, e quindi con molteplicità geometrica anche essa uguale a 1.

- (iii) Per trovare la matrice ortogonale richiesta calcoliamo una base per ciascun autospazio di  $A$ . Per determinare  $V_3$ , l'autospazio associato all'autovalore  $\lambda_1 = 3$ , dobbiamo risolvere il sistema

$$\begin{cases} x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 = 0 \\ x_1 + x_3 = 0 \end{cases}, \text{ che ha come spazio di soluzioni } V_3 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

$$\text{Analogamente otteniamo che } V_4 = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \text{ e che } V_5 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Essendo questi autovettori associati a autovalori diversi di una matrice simmetrica sono necessariamente ortogonali, quindi per trovare la matrice ortogonale  $C$  richiesta basta normalizzare questi vettori. Otteniamo quindi

$$C = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$

mentre invece la matrice  $D$  è la matrice che ha come elementi diagonali gli autovalori associati:

$$D = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}.$$

**Esercizio 4.** Dire se le seguenti affermazioni sono vere o false. Se sono vere, si fornisca una dimostrazione. Se sono false, si esibisca un controesempio.

- (i) Sia  $A \in M(n \times n, \mathbb{R})$  una matrice quadrata tale che  $A^k = I$  per qualche intero  $k \geq 1$ . Allora  $A$  è invertibile.
- (ii) Siano  $V$  e  $W$  due spazi vettoriali tali che  $\dim V = 5$  e  $\dim W = 3$ . Allora il nucleo di ogni applicazione lineare  $f : V \rightarrow W$  ha dimensione 2.
- (iii) Sia  $f : V \rightarrow V$  un operatore lineare. Allora la somma di due autovettori di  $f$  è ancora un autovettore di  $f$ .

**Soluzione 4.** (i) L'affermazione è vera. Infatti, se  $A^k = I$ , con  $k > 1$ , abbiamo che  $A^{k-1} \times A = A^k = I = A \times A^{k-1}$ , ossia  $A$  è invertibile e  $A^{-1} = A^{k-1}$ .

(ii) L'affermazione è falsa. Consideriamo ad esempio l'applicazione nulla  $f = 0$ . Allora il nucleo di  $f$  è tutto lo spazio di partenza  $V$ , che ha dimensione 5 e non 2.

(iii) L'affermazione è falsa. Infatti la somma di due autovettori con lo stesso autovalore è ancora un autovettore, ma la somma di due autovettori associati a due autovalori diversi non è un autovettore.

Consideriamo ad esempio la matrice  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$ . Allora il vettore  $\bar{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  è un'autovettore di  $A$  associato all'autovalore 1 e il vettore  $\bar{v}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  è un'autovettore di  $A$  associato all'autovalore

2. Invece vediamo facilmente che il vettore  $\bar{v} = \bar{v}_1 + \bar{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  non è un'autovettore di  $A$  poiché

$$A\bar{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \neq \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ per nessun } \alpha \in \mathbb{R}.$$