

Università di Roma Tre

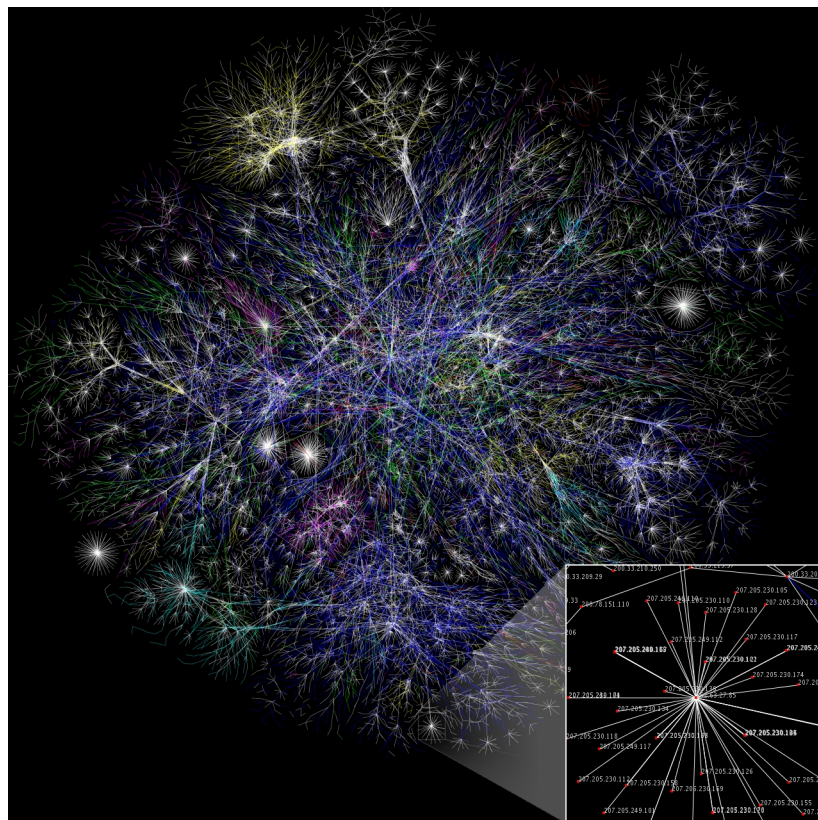


Geometria per il TFA grafi e reti

Francesca MEROLA

merola@mat.uniroma3.it

<http://ricerca.mat.uniroma3.it/users/merola/>



Internet map 1024 by The Opte Project

roadmap

- esempi di grafi e reti sociali e no
- caratteristiche delle reti
- modelli di reti

Paul Erdős (1913–1996)



interessi: teoria dei numeri, combinatoria, probabilità, analisi. . .
autore (quasi sempre con coautori) di più di 1500 articoli
più di 500 coautori

navigare nelle reti: i sei gradi

- consideriamo un vertice in una rete sociale “grande”
- deve trovare una catena di collegamenti “breve” che lo connetta a un altro vertice
- ha solo una visione **locale**, non **globale** della rete
- conosce solo i suoi **vicini** e qualche informazione su di essi
- come procede?

esperimento di Milgram

- nel 1967 Milgram conduce famosi esperimenti per studiare la **rete sociale degli USA**
- seleziona un **insieme di partenza** di circa 260 persone in Nebraska e in Kansas
- e un piccolo **insieme di destinatari** a Boston
- ogni nodo di partenza riceve informazioni sul suo destinatario - e una lettera da consegnarli
- se conosce direttamente il destinatario gliela invia
- altrimenti invia la lettera a qualcuno che conosce personalmente che **possa essere più vicino** al destinatario
- in **quanti passi** si raggiunge l’obiettivo?

esperimento di Milgram - 2

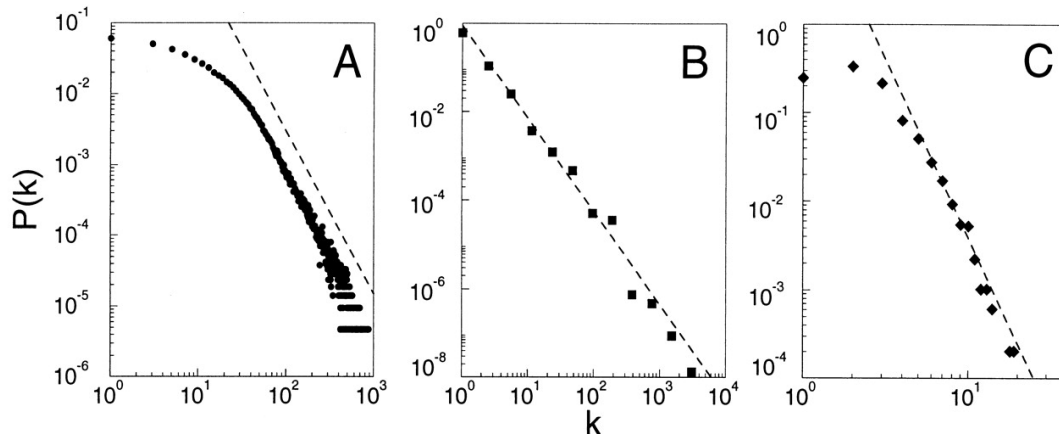
- la maggior parte delle lettere non sono mai arrivate
- quelle che hanno raggiunto il destinatario lo hanno fatto in media in poco meno di **sei passi**
- inoltre in una versione dell'esperimento, **più della metà** delle lettere che hanno raggiunto un destinatario
- lo hanno fatto passando per la **stessa persona** al penultimo passo
- hanno individuato un **hub** - una persona con molte connessioni
 - presenza di distribuzione con heavy tail
- l'esperimento è stato replicato recentemente su scala più larga via email
- risultati analoghi (Columbia small world project, ca 2003, Watts et al)

caratteristiche delle reti "sociali"

- la **distribuzione dei gradi** segue una **legge di potenza** (power law - heavy tail)
- **distanza media piccola** (i sei gradi di separazione)
- **alto coefficiente di clustering** (i miei amici tendono a essere amici fra loro)

esempi di legge di potenza (power law)

$Pr(x) = x^{-\beta}$ su scala log log



Barabási e Albert, Science, 1999

A rete collaborazione fra attori, ca 200000 vertici, $\beta = 2,3$

B WWW, spigoli = in o out-link, ca 300000 vertici $\beta = 2,1$

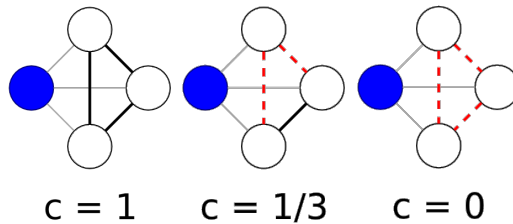
C rete elettrica USA, ca 5000 vertici $\beta = 4$

distanza media piccola

- in un grafo connesso con n vertici
- **distanza media** $\Delta = \frac{2}{n(n-1)} \sum_{u,v \in V} d(u,v)$
- vale 1 per il grafo completo
- è lineare in n per il path (caso peggiore)
- **piccola** = costante oppure cresce molto lentamente al crescere di n (come $\log \log(n)$)
- esempi dal "mondo reale"
 - i **sei** gradi dell'esperimento di Milgram
 - Lescovec and Horvitz, 2008: Microsoft Messenger network
 $\Delta \sim 6,5$, n ca 180M
 - Backstrom et al., 2012: Facebook social graph
 $\Delta \sim 5$ n ca 721M

coefficiente di clustering

- il **coefficiente di clustering** locale di un vertice v
- stima quanti vicini di v sono **vicini fra loro**
- se v ha grado k
- $c(v) = \frac{\# \text{ spigoli che connettono due vicini di } v}{k(k-1)/2}$



- il **CdC globale** $c(G)$ di un grafo G è la **media** dei CdC dei suoi vertici

coefficiente di clustering “alto”

- cosa vuol dire **alto** clustering
- voglio confrontarlo con la **densità degli spigoli**
- $ED = \frac{|E|}{n(n-1)/2} = p$
- **alto** clustering se $c(G) \gg ED$
- mondo reale (Watts 2003)
 - network attori: $c(G) = 0,79$, $ED = 0,00027$
 - rete neuronale del C. elegans $c(G) = 0,28$, $ED = 0,05$
 - rete elettrica USA : $c(G) = 0,080$, $ED = 0,005$

modelli di formazione/crescita reti

- discuteremo tre modelli
- **grafi aleatori** (Erdős, Rényi)
- **il modello del mondo piccolo** (Watts e Strogatz)
- **preferential attachment** (Barabási e Albert)

Erdős e Rényi

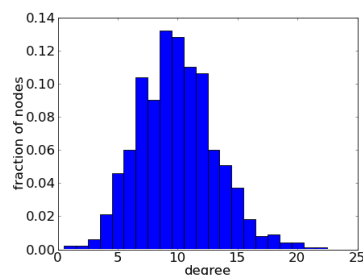
- grafi aleatori (random graphs)
- n vertici inizialmente **sconnessi**
- si seleziona **a caso** una coppia di vertici e si aggiunge il relativo spigolo
- si itera questo procedimento
- un modello molto semplice, e **poco realistico** nel caso delle reti sociali
 - le amicizie **non** si formano in modo **casuale**

soglia

- alcune proprietà dei grafi aleatori presentano una **soglia**
- per esempio la **formazione di una componente gigante**
- per l'ED al di sotto di un certo valore (qui $1/n$) la probabilità che esista un GC va a zero al crescere di n
- appena l'ED supera il valore soglia si forma una GC (la probabilità che esista tende a uno)
- ogni proprietà **monotona** delle reti presenta una **soglia**

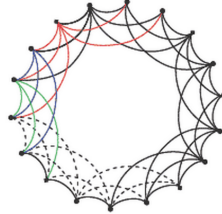
grafi aleatori come modello di reti

- diametro piccolo **ok**
- clustering alto **NO** il coefficiente di clustering è pari all'ED
- heavy tail **NO** la distribuzione dei gradi è una distribuzione di Poisson

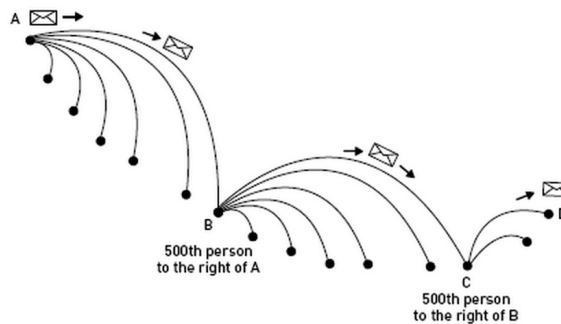


modello di Watts-Strogatz

- questo modello è **costruito** per avere **alto clustering**
- si parte da un ciclo con n vertici
- in cui ogni vertice inoltre connesso ai vertici a **distanza $\leq k$**

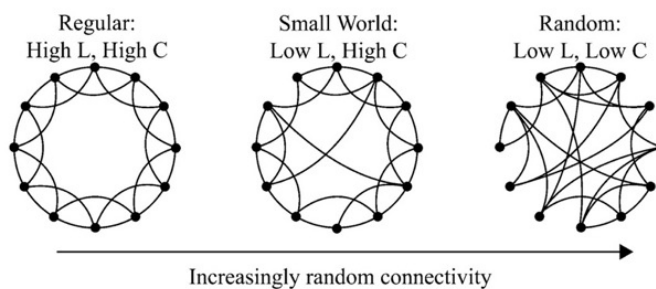


- questo grafo ha **alto clustering** ma anche **diametro alto!**



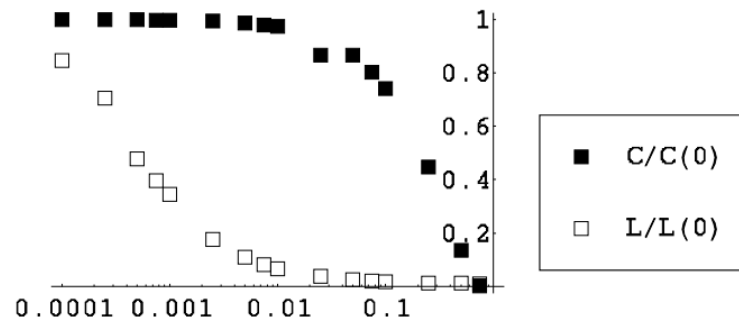
modello di Watts-Strogatz-2

- l'idea è di far diventare alcune "connessioni locali" connessioni **casuali**
- fissato un vertice, considero i suoi vicini x_1, x_2, \dots, x_{2k}
- cambio ognuno di questi con un vertice **casuale** con probabilità β



modello di Watts-Strogatz-3

- al crescere di β
- la distanza media si **abbassa** immediatamente
- anche il coefficiente di clustering, ma lentamente
- in un **opportuno intervallo** ho d.m. bassa e alto clustering



Watts-Strogatz

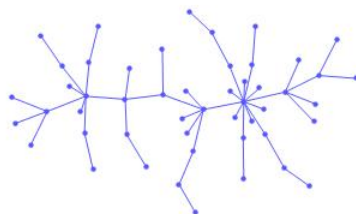
- diametro piccolo **ok**
- clustering alto **ok**
- heavy tail **NO**

the rich get richer

- non abbiamo ancora un modello con la **distribuzione dei gradi “giusta”**
- si può ottenere aggiungendo vertici secondo un modello di **attaccamento preferenziale** (preferential attachment)
- esempi
 - se ho molti amici, ho **più possibilità** di fare nuove amicizie
 - se ho un grosso giro d'affari mi è **più facile** farne di nuovi
 - molti preferiscono andare a cena in un ristorante molto frequentato
- sono fenomeni che amplificano le disuguaglianze

modello di Barabàsi-Albert

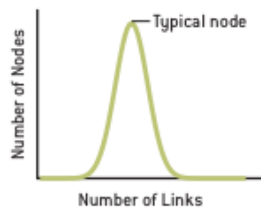
- si parte da **due vertici** connessi da uno spigolo
- a ogni passo si **aggiunge un vertice v** e lo si connette a uno dei precedenti
- la **probabilità** che un vecchio vertice u venga connesso a v è **proporzionale** al **grado attuale di u**
 - più precisamente, la probabilità che u venga connesso a $v = \frac{\text{grado di } u}{\text{somma dei gradi}}$
- i vertici che hanno grado alto lo incrementeranno sempre di più
- genera una distribuzione a **legge di potenza**
- **alcuni vertici** avranno molte connessioni (**hub**)



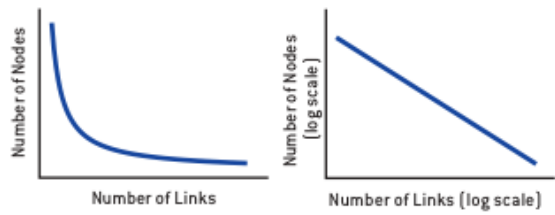
strade vs aerei



Bell Curve Distribution of Node Linkages



Power Law Distribution of Node Linkages



- distanza media piccola **ok**
- heavy tail **ok**
- clustering alto **NO**

bibliografia

- L. Barabási, Link, Einaudi 2004
- D. Watts, Six Degrees, Norton 2004